

## Séance 5

### L'ÉVALUATION DES LONGUEURS

#### Programme de la séance

- Les levées de jeu
- Les points de longueur (L)

#### Première donne de la séance (5.1)

5.1	Donneur : N	Vul : P	JF n° 1 - donne 17			
			Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ 10764 ♥ D854 ♦ 2 ♣ D752					
	♠ V8532 ♥ V2 ♦ 1085 ♣ A96	N O S E	2♦	Passe	Passe	1♥ Passe
	♠ A ♥ A3 ♦ ARDV643 ♣ 1043		♠ RD9 ♥ R10976 ♦ 97 ♣ RV8			
Entame :	Valet de Cœur					
				Laissez-les enchérir librement jusqu'au probable contrat de 2♦ (ou 3♦). Sud réalise 9 levées et concède les quatre dernières. Score : 2♦ + 1   ► 110 NS.		

Demandez à Sud : es-tu satisfait ? Oui, j'ai même réalisé 9 levées.

N'y avait-il pas de meilleur contrat à jouer ? Mais bien sûr, 3SA !

C'était prévisible, car quelle que soit l'entame, on réalise rapidement 2 As et 7 Carreaux. On compte 9 levées de jeu aussi bien à l'atout Carreau qu'à Sans-Atout.

Score : 3SA =      ► 400 NS.

**C'est à l'appui d'une belle couleur longue que l'on évalue une main en levées de jeu.**

NOTA : chaque levée réalisable une fois sur deux s'évalue à une demi-levée de jeu.

#### Exercices

Evaluez le nombre de levées de jeu de chacune des mains suivantes :

①

♠ ARDV104 ♥ RDV ♦ A2 ♣ AD
10 ½

10 ou 11 levées selon la réussite de l'impasse au Roi de Trèfle.

$$6\spades + 2\hearts + 1\clubs + 1\spades + \frac{1}{2}\clubs = 10 \frac{1}{2}$$

②

♠ ARDV8532 ♥ R4 ♦ AD ♣ A
11

10, 11 ou 12 levées selon le résultat des impasses Cœur et Carreau.

$$8\spades + 1\hearts + 1\clubs + \frac{1}{2}\hearts + \frac{1}{2}\clubs = 11$$

## Deuxième donne de la séance (5.2)

5.2	Donneur : E	Vul : NS	JF n° 1 - donne 18			
			Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ D 5 2 ♥ 5 3 ♦ A D 6 3 2 ♣ 7 6 4					
	♠ V 1 0 9 4 3 ♥ R 7 ♦ 1 0 8 7 5 ♣ R V	N O S E	♠ 8 7 6 ♥ V 1 0 9 6 2 ♦ 9 ♣ A D 1 0 9			
Entame :	Valet de Pique	♠ A R ♥ A D 8 4 ♦ R V 4 ♣ 8 5 3 2				
Sud ouvre de 1SA avec 17 points H. Se comptant 8 points H, Nord passe.						

Sud dénombre 3 Piques, 1 Cœur et 4 Carreaux qui font 8 levées.

- Il réalisera une levée de longueur à Carreau à condition d'encaisser les Carreaux en commençant par les honneurs du côté court. Mais au préalable, il doit débloquer les Piques de la main pour dégager la Dame du mort.

Score : 1SA + 2      ▶ 150 NS.

*Demandez à Nord :*

*Quelle couleur a procuré le plus de levées ?* Carreau, 5 levées.

*Le cinquième Carreau vaut-il une levée ?* Oui. Sans lui, nous n'aurions fait que 8 levées.

S'il attribue au cinquième Carreau la valeur d'1 point, Nord en comptabilise 9 et répond 2SA sur l'ouverture d'1SA du partenaire. Ce dernier, maximum, conclut alors à 3SA.

## Les points de longueur (L)

?

En complément des points H, on ajoute 1 point L à partir de la cinquième carte d'une couleur.

## Troisième donne de la séance (5.3)

5.3	Donneur : S	Vul : EO	JF n°1 - donne 19			
			Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ V 5 3 2 ♥ A 1 0 ♦ 9 7 ♣ A 8 7 6 4					
	♠ 8 7 ♥ R D V 4 3 ♦ A D 8 6 ♣ 1 0 5	N O S E	♠ 9 ♥ 9 7 6 5 2 ♦ R V 5 2 ♣ R V 9			
Entame :	Roi de Cœur	♠ A R D 1 0 6 4 ♥ 8 ♦ 1 0 4 3 ♣ D 3 2				
Ou mieux : 1♠ Passe				2♥ Passe	4♦ Passe	
Laissez-les enchérir et jouer le contrat final atteint.						

Ne pouvant théoriquement ouvrir d'1 $\spadesuit$  avec moins de 12 H, ni de 2 $\spadesuit$  avec plus de 10 H, Sud a probablement passé pour se retrouver au tour suivant au palier de 4 !

Si Sud ouvre d'1♦, Nord évalue sa main à 14 HLD et soutient au bon contrat de 4♦.

- Sud réalise 10 levées : 6 Piques, 1 Cœur, 1 Carreau coupé et 2 Trèfles.

Score : 4♠ =

La surenchère à 5♥ est facultative pour le camp EO, surtout « Rouge contre Vert ». Ouest chute de deux levées s'il fait l'impasse à la Dame de Trèfle.

Score : 5♥ x -1 ou -2 ► 200 ou 500 NS.

Félicitez celui qui s'est ajouté 2 points de longueur pour ouvrir d'1♠.

Ainsi, en tenant compte des points L à l'ouverture des mains irrégulières, on peut énoncer la règle suivante :

On ouvre de 1 à la couleur à partir de 12 H ou de 13 H.

Ne pas tenir compte des points L à l'ouverture d'une main régulière : 1SA reste à 15-17 H en ignorant l'existence d'une éventuelle mineure cinquième.

À Sans-atout, la cinquième carte d'une couleur n'a de réelle valeur que si la couleur est exploitable : il faut un complément d'au moins deux cartes dans la main du partenaire et détenir dans son camp la majorité des points H (cf. donne 5.2).

## Quatrième donne de la séance (5.4)

5.4	Donneur : O	Vul : T	JF n°1 - donne 20			
			Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ 5					
	♥ D 7 4 2			Passe	Passe	Passe
	♦ R D 9 2		1♠	Passe	1SA	Passe
	♣ R 8 6 4		2♦	Passe	3♦	Passe
♠ R V 8 3		♠ 10 7 6	Passe	Passe		
♥ 9 5 3		♥ A R V 8				
♦ 1 0 6 4		♦ 7				
♣ A D 1 0		♣ V 9 7 3 2				
	♠ A D 9 4 2					
	♥ 1 0 6					
	♦ A V 8 5 3					
	♣ 5					
Entame :						
3 de Cœur						

Il eût été dommage de passer en Sud avec une main comportant deux belles couleurs cinquièmes et 11 H. En ajoutant 2 L, la main s'évalue à 13 HL.

- Si la défense est soignée, le déclarant ne réalise que 9 levées. Est prend l'entame du Valet de Cœur, encaisse l'As et joue Carreau pour limiter le nombre de coupes. Quand Sud joue Trèfle vers le Roi, Ouest plonge de l'As et insiste à Carreau. Sud coupera deux Piques mais devra concéder la Dame.

Score : 3♦ = 110 NS.