

## DONNES D'APPLICATION

**1**

♠ R84  
♥ 96  
♦ 65  
♣ AR7532

♠ V2  
♥ 743  
♦ RD1084  
♣ D109

N  
O   E  
S

♠ D975  
♥ DV1082  
♦ V72  
♣ 4

♠ A1063  
♥ AR5  
♦ A93  
♣ V86

Don : N  
Vul : P

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-
-	-		

Entame : Roi de Carreau

Nord n'a aucun intérêt à nommer les Trèfles sur l'ouverture de 1SA et ne peut que conclure à 3SA.

Sur l'entame du Roi, qui ne peut provenir ici que de RD10x(x), le partenaire doit impérativement « débloquer » la couleur en fournissant l'honneur manquant, ici le Valet. S'il ne le fait pas Ouest imaginera cette carte en Sud et arrêtera de jouer la couleur, craignant de se jeter dans la fourchette AV du déclarant, et perdant ainsi la course de vitesse.

**2**

♠ V1043  
♥ 94  
♦ RD92  
♣ AD6

♠ 987  
♥ AV872  
♦ 84  
♣ 743

N  
O   E  
S

♠ A52  
♥ D106  
♦ 765  
♣ V1098

♠ RD6  
♥ R53  
♦ AV103  
♣ R52

Don : E  
Vul : N/S

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-
2♦	-	3SA	-
-	-		

Entame : 7 de Cœur

En dépit du Stayman, Ouest, doté d'une couleur cinquième commandée par deux honneurs entame de la « quatrième meilleure » à Cœur. La Dame d'Est est prise du Roi. Le déclarant remonte au mort à Carreau et présente le Valet de Pique.

Est est en possession des informations qui le poussent à se précipiter sur son As pour rejouer Cœur. Tout d'abord Sud n'a pas de majeure quatrième (enchères) ce qui permet de doter Ouest de cinq cartes dans la couleur. Par ailleurs l'application de la règle de 11 permet de savoir qu'en dehors du Roi fourni lors de la première levée, le déclarant n'a pas de carte supérieure au 7.

**3**

♠ 753  
♥ 96  
♦ AV10962  
♣ 65

♠ D10862  
♥ D75  
♦ 8  
♣ AD93

N
O      E
S

♠ 94  
♥ V1084  
♦ R75  
♣ V1082

♠ ARV  
♥ AR32  
♦ D43  
♣ R74

Don : S  
Vul : P

S	O	N	E
2SA	-	3SA	-
-	-	-	-

Entame : 6 de Pique

Sur l'entame du 6 de Pique en quatrième meilleure, Ouest apprend que la couleur est sans avenir, le partenaire ne fournissant que le 9. Quand Sud joue Carreau, Est ne doit pas prendre au premier tour de la couleur : si son partenaire fournit deux fois, il pourra couper les communications avec le mort. S'il défausse, la carte fournie pourra donner une indication.

Effectivement, en défaussant le 2 de Pique au deuxième tour de Carreau, Ouest indique que la continuation de la couleur est inutile tout en marquant un intérêt (le 2) pour la moins chère des couleurs restantes, Trèfle. S'il souhaitait un retour Cœur il pouvait se permettre de défausser la Dame de Pique. Est peut contre-attaquer du Valet de Trèfle.

**4**

♠ RV9  
♥ DV  
♦ D1092  
♣ R532

♠ 532  
♥ AR7  
♦ 764  
♣ 9876

N
O      E
S

♠ 8764  
♥ 98532  
♦ 85  
♣ A4

♠ AD10  
♥ 1064  
♦ ARV3  
♣ DV10

Don : S  
Vul : EO

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-
-	-	-	-

Entame : As de Cœur

Ouest décide d'entamer de l'As de Cœur ce qui lui permet de voir le mort et la carte fournie par son partenaire. Le 9 l'encourage à poursuivre la couleur. Le déclarant réalise la troisième levée avec le 10. Mais il est obligé de rendre la main par l'As de Trèfle à celui qui possède les Cœurs affranchis.

5

	♠ 654	
	♥ 86	
	♦ V73	
	♣ ADV107	
♠ V1098		♠ D72
♥ D1092		♥ V53
♦ 65		♦ D1098
♣ 542		♣ R93
	♠ AR3	
	♥ AR74	
	♦ AR42	
	♣ 86	

Don : N  
Vul : P

S	O	N	E
2SA	-	3SA	-
-	-		

Entame : Valet de Pique

Si Ouest indique correctement la parité à son partenaire en fournissant le 2 de Trèfle, celui-ci ne prendra que le deuxième tour de la couleur, coupant les communications du déclarant avec le mort et le limitant à une levée de Trèfle.

6

	♠ R10	
	♥ 865	
	♦ RD952	
	♣ R52	
♠ 874		♠ ADV9
♥ R102		♥ 743
♦ V10876		♦
♣ 76		♣ V109843
	♠ 6532	
	♥ ADV9	
	♦ A43	
	♣ AD	

Don : E  
Vul : N/S

S	O	N	E
1SA	-	3SA	-
-	-		

Entame : Valet de Carreau

Dès la première levée, Est doit défausser en souhaitant voir son partenaire rejouer Pique s'il reprend la main. Comme un appel direct (la Dame) coûterait une levée, il refuse les Trèfles (le 3), appelant ainsi indirectement dans une autre couleur. Le déclarant joue Cœur pour chercher sa neuvième levée, ce qui permet à Ouest de comprendre que le retour souhaité par Est était bien Pique.

7

♠ RDV  
♥ V85  
♦ D652  
♣ 982

♠ 92  
♥ A732  
♦ 83  
♣ RDV106

N
O      E
S

♠ A653  
♥ 10964  
♦ V109  
♣ 73

♠ 10874  
♥ RD  
♦ AR74  
♣ A54

Don : S  
Vul : P

S	O	N	E
1SA	-	2SA	-
-	-	-	-

Entame : Roi de Trèfle

Après avoir entamé du Roi, Ouest se doit de sélectionner une carte qui puisse donner une information à son partenaire. Celui-ci, en main avec l'As de Pique a le choix entre les deux couleurs rouges. S'il a observé la deuxième carte d'Ouest, la Dame, il aura compris qu'il s'agissait d'un appel de préférence pour la plus chère des couleurs restantes, Cœur.

8

♠ RD42  
♥ A8  
♦ AV  
♣ DV975

♠ A876  
♥ RV62  
♦ 863  
♣ R4

N
O      E
S

♠ 109  
♥ 953  
♦ R9754  
♣ 862

♠ V53  
♥ D1074  
♦ D102  
♣ A103

Don : N  
Vul : EO

S	O	N	E
		1♣	-
1♥	-	1♠	-
1SA	-	2SA	-
3SA	-	-	-

Entame : 8 de Carreau

Pour Ouest l'entame n'est pas facile : il est long dans les deux couleurs adverses et se voit contraint d'entamer Carreau. Pour marquer clairement son désintérêt pour la couleur, il entame du 8. Est, sans reprise de main, comprend qu'il s'agit d'une entame « top of nothing ». Il localise donc la Dame troisième en Sud et ne couvre pas le Valet pour laisser la communication ouverte. Il fournit le 9, sa plus forte carte inutile. Quand le déclarant tente l'impasse Trèfle, Ouest prend la main et rejoue Carreau. Ouest reprend la main avec l'As de Pique et rejoue Carreau pour le Roi d'Est et les deux levées de longueur qui l'accompagnent.