

Séance 2

L'OUVERTURE D'1SA RÉPONSES A SANS-ATOUT

Programme de la séance

- L'ouverture d'1SA
- Les réponses à l'ouverture d'1SA avec une main régulière
- Affranchissement d'honneurs
- Eviter les blocages

Première donne de la séance (2.1)

| Donne 2.1 | Donneur : Nord | Jeu fléché n° 1 - donne 5 | | | |
|---|--|---|--------------|-----------------------|----------------|
| | | Sud | Ouest | Nord | Est |
| | ♠ R 8 2 ♥ A D V 2 ♦ 1 0 6 4 3 ♣ V 9 | | | | |
| ♠ DV 1 0 9 ♥ 1 0 6 ♦ R 9 ♣ 8 7 5 3 2 | | ♠ 6 4 3 ♥ 9 7 5 4 ♦ D 8 5 ♣ A 6 4 | 1SA Passe | Passe 3SA Passe | Passe Passe |
| ♠ A 7 5 ♥ R 8 3 ♦ A V 7 2 ♣ R D 1 0 | | Sud ouvre avec 17 points H réguliers. Avec 11 points H, Nord demande la manche à 3SA. Entame : Dame de Pique. | | | |

Sud dénombre sept levées : deux à Pique, quatre à Cœur et une à Carreau. Il lui manque deux levées. Sud doit remarquer la présence de gros honneurs à Trèfle qui peuvent être rapidement affranchis pour procurer les deux levées manquantes.

Sud prend l'entame et joue Trèfle immédiatement.

Score : 3SA = 400 NS

**Affranchir les levées manquantes
tant qu'on arrête les autres couleurs.**

C'est le moment de revoir les conditions de l'ouverture d'1SA :

?

L'ouverture d'1SA montre une main régulière de 15 - 17 points H, sans majeure de cinq cartes.

Réponses du partenaire avec une main régulière :

Nous n'aborderons que les réponses avec des mains régulières, sans parler de Stayman et de Texas. Ce sont des réponses que les enfants ont déjà vues l'an passé en plusieurs séances et dont il convient de faire la synthèse.

Les paliers utiles :

Commencez par revoir à l'aide de la Table de Décision les paliers utiles qui donnent droit à une prime importante :

palier de la manche : 3SA soit 9 levées à partir de 25 points H

palier du petit chelem : 6SA soit 12 levées à partir de 33 points H

palier du grand chelem : 7SA (enchère rare) toutes les levées à partir de 37 points H

Faites remarquer aux enfants que, contrairement à l'ouverture de 1 en majeure, celle d'1SA permet de connaître la force de la main de l'ouvreur à 2 points près et que le répondant peut en déduire le nombre de points suffisants pour la demande directe d'un contrat utile.

3SA (manche) : à partir de 10 H

6SA (petit chelem) : à partir de 18 H

7SA (grand chelem) : à partir de 22 H

Les paliers inutiles :

Montrez alors aux enfants que les paliers de 2SA et de 4SA peuvent être utilisés à d'autres fins, et en redécouvrir la signification avec eux :

2SA : proposition de manche avec 9 H.

Avec 15 H l'ouvreur passe, avec 16 ou 17 H, il déclare 3SA.

4SA : proposition de petit chelem avec 17 H.

Avec 15 H l'ouvreur passe, avec 16 ou 17 H, il déclare 6SA.

Une fois la proposition de petit chelem évoquée, la question du grand chelem pourrait venir spontanément. Dans ce cas, et uniquement dans ce cas, vous ferez deviner la réponse de 5SA, rare et compliquée puisque l'ouvreur doit ensuite surenchérir à 6 ou 7SA.



En réponse à l'ouverture d'1SA, les enchères de 2SA et 4SA sont des propositions de manche et de petit chelem.

N'oubliez pas de signaler qu'avec moins de 9 H, le répondant passe sur l'ouverture de 1SA.

Exercices

Le partenaire a ouvert d'1SA. Il s'agit de trouver la bonne réponse avec chacune des mains posées sur la table ou écrites au tableau.

| ① | ② | ③ | ④ |
|-----------|-----------|-----------|-----------|
| ♠ R D 4 | ♠ 9 6 4 | ♠ A V 9 | ♠ D 10 9 |
| ♥ D V 2 | ♥ D 3 | ♥ R D 6 | ♥ A D 2 |
| ♦ V 5 4 | ♦ D V 9 7 | ♦ R D 5 3 | ♦ D V 7 |
| ♣ R V 6 3 | ♣ A 7 5 4 | ♣ D 9 7 | ♣ A R V 6 |

Jeu ① : 13 points H. Imposer la manche à 3SA.

Jeu ② : 9 points H. Proposer la manche par l'enchère de 2SA.

Jeu ③ : 17 points H. Proposer le petit chelem par l'enchère de 4SA.

Jeu ④ : 19 points H. Déclarer le petit chelem à 6SA.

Deuxième donne de la séance (2.2)

| Donne 2.2 | Donneur : Est | Jeu fléché n° 1 - donne 6 | | | | | | | | | | | | |
|--|---|--|-------|------|-------|--|---|--|---|--|--|--------------|----------------|--------------|
| | | Sud | Ouest | Nord | Est | | | | | | | | | |
| ♠ D 5 3 ♥ A D 6 ♦ A D 8 2 ♣ R 5 4 | | | | | Passe | | | | | | | | | |
| ♠ V 1 0 9 2 ♥ 7 4 3 ♦ V 7 6 4 ♣ D 9 | <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td></td></tr> <tr><td>O</td><td></td><td>E</td></tr> <tr><td></td><td>S</td><td></td></tr> </table> ♠ A R 6 ♥ R V 1 0 2 ♦ R 9 ♣ V 7 6 3 | | N | | O | | E | | S | | ♠ 8 7 4 ♥ 9 8 5 ♦ 1 0 5 3 ♣ A 1 0 8 2 | 1SA Passe | Passe Passe | 4SA Passe |
| | N | | | | | | | | | | | | | |
| O | | E | | | | | | | | | | | | |
| | S | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | |
| | | Sud ouvre d'1SA avec une main de 15 H. Nord avec une main régulière de 17 points propose le petit chelem par l'enchère de 4SA. Sud, minimum, passe. Entame : Valet de Pique | | | | | | | | | | | | |

Cette donne facile est l'occasion de rappeler aux enfants que pour ne pas bloquer une couleur, en l'occurrence Carreau et Cœur, il faut commencer par les honneurs du côté court.

Sud réalise dix levées sans donner la main aux adversaires. En main à Pique, il joue d'abord l'As et la Dame de Cœur pour faire quatre levées, puis le Roi de Carreau pour en faire trois, et enfin les deux Piques maîtres restants.

Score : 4SA = 430 NS

**Pour éviter le blocage d'une couleur,
il faut commencer par jouer les honneurs du côté court.**

Troisième donne de la séance (2.3)

| Donne 2.3 | Donneur : Sud | Jeu fléché n° 1 - donne 7 | | | |
|--|--|---|--|------|-------|
| | | Sud | Ouest | Nord | Est |
| | ♠ R V 7 ♥ D 4 ♦ R D 4 3 ♣ A R V 4 | 1SA Passe | Passe | 6SA | Passe |
| ♠ 9 8 6 5 ♥ V 1 0 9 8 2 ♦ V 2 ♣ 8 3 | ♠ D 4 3 2 ♥ A R 7 ♦ A 7 6 ♣ D 6 2 | ♠ A 10 ♥ 6 5 3 ♦ 1 0 9 8 5 ♣ 1 0 9 7 5 | Sud ouvre de 1SA avec 15 points H. Le répondant déclare 6SA avec 19 points H. | | |
| Entame : Valet de Cœur | | | | | |

Pour cette donne, le déclarant doit mettre en application les deux techniques vues au cours de la séance : affranchir les honneurs et éviter les blocages en jouant d'abord les honneurs du côté court.

Sud doit prendre de la Dame de Cœur, et jouer immédiatement le Roi de Pique pour affranchir deux levées à Pique. Il réalisera douze levées : quatre Trèfles, trois Carreaux, trois Cœurs et deux Piques.

Score : 6SA = 990 NS

Quatrième donne de la séance (2.4)

| Donne 2.4 | Donneur : Ouest | Jeu fléché n° 1 - donne 8 | | | |
|--|--|--|--|-----------------------|-------------------------|
| | | Sud | Ouest | Nord | Est |
| | ♠ 8 4 3 ♥ D 1 0 5 ♦ R 5 2 ♣ A 7 4 3 | Passe 1SA 3SA | Passe Passe Passe | Passe 2SA Passe | Passe Passe Passe |
| ♠ D V 1 0 9 7 ♥ A 8 4 ♦ 7 6 ♣ 8 6 2 | ♠ A 5 2 ♥ R V 6 3 ♦ A 9 4 3 ♣ R D | ♠ R 6 ♥ 9 7 2 ♦ D V 1 0 8 ♣ V 1 0 9 5 | Sud ouvre de 1SA avec 17 points H. Nord lui fait une proposition de manche avec 9 points H. Sud accepte en déclarant 3SA. | | |
| Entame : Dame de Pique. | | | | | |

Sud compte six levées maîtresses. Il voit qu'il peut affranchir rapidement trois levées d'honneurs à Cœur et le contrat semble réalisable... Sauf si Est pense que les joueurs de la défense doivent également jouer l'honneur du côté court pour éviter de se bloquer. Voilà pourquoi Est doit mettre son Roi de Pique à la première levée, ce qui permet à Ouest de réaliser quatre levées à Pique lorsqu'il prendra la main à l'As de Cœur.

Score : 3SA – 1 50 EO