

Séance 5

L'OUVERTURE D'1♣ ET 1♦ DÉCOUVERTE D'UN FIT MAJEUR (1)

Programme de la séance

- L'ouverture de 1 en mineure
- Réponse avec une majeure quatrième
- Développements avec fit dans la majeure du répondant
- Entames recommandées à l'atout

Les séances 5, 6 et 7 sont consacrées aux ouvertures mineures qui n'ont pas été abordées en 1^{ère} année, et dont nous ne traiterons les développements qu'avec des mains régulières.

Nous en profiterons pour rappeler les principes d'entame dans les contrats à l'atout.

Première donne de la séance (5.1)

Laissez les enfants enchérir avec les moyens dont ils disposent : ils arriveront peut-être à un contrat à Sans-Atout. Et laissez-les jouer bien sûr.

Donne 5.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n°1 - donne 17			
	<p>♠ A D 5 ♥ A 6 4 2 ♦ D 7 5 3 ♣ A R</p> <p>♠ 8 4 2 ♥ 9 5 ♦ V 1 0 9 8 4 ♣ 6 5 4</p>  <p>♠ R V 7 3 ♥ R D V 7 ♦ 6 ♣ D V 1 0 8</p>	Sud	Ouest	Nord	Est
		1♦	Passe	4♥	Passe
		1♥	Passe	6♥	Passe
Nord avec 19 H ne peut ouvrir ni d'1SA ni de 2SA. Il ouvre de la longue mineure. Sud indique quatre cartes à Cœur. Nord déclare 4♥ avec 20 HD, et Sud annonce 6♥ en évaluant sa main à 15 HD (total : 35). Entame : Valet de Carreau.					

Sud compte douze levées maîtresses : quatre à Pique, quatre à Cœur et quatre à Trèfle.

Mais à Sans-atout, sur l'entame du Valet de Carreau, Sud perd trois levées à Carreau alors qu'en jouant à l'atout Cœur, il n'en perd qu'une. Le bon contrat de 6♥ a pu être déclaré à partir de l'ouverture mineure d'1♦.

Score : 6♥ = 980 NS.

? | À partir de 12 H, toutes les mains qui ne correspondent pas aux ouvertures d'1♥, d'1♠, d'1SA et de 2SA, s'ouvrent d'1♣ ou d'1♦.

Choix de la couleur d'ouverture :

Contrairement à la majeure, la mineure d'ouverture ne comporte pas forcément cinq cartes. On ouvre d'une mineure avec trois cartes et plus.

? | On ouvre de la mineure la plus longue. À égalité de longueur, on ouvre d'1♦, sauf si les deux mineures sont troisièmes.

Exercices

Quelle est la bonne ouverture avec chacune des mains suivantes ?

①	②	③	④	⑤
♠ A75	♠ D82	♠ RV76	♠ AR9	♠ AV3
♥ V3	♥ A6	♥ R9	♥ RD4	♥ ADV7
♦ A652	♦ A75	♦ AD83	♦ AD5	♦ AV9
♣ RD96	♣ RDV32	♣ AD5	♣ DV73	♣ D82
1♦	1SA	1♦	2SA	1♣

La recherche d'un fit majeur est prioritaire.

Montrez qu'avec les mains ③ et ⑤, il peut exister un fit majeur si le répondant possède lui aussi quatre cartes dans la majeure de l'ouvreur. Comment découvrir ce fit ?

Sur une ouverture mineure, le répondant annonce une majeure d'au moins quatre cartes dès qu'il possède un minimum de 5 points H.

Ce changement de couleur est FORCING : cela signifie que l'ouvreur doit repartir car la force du répondant est inconnue. Avec quatre cartes dans la majeure du répondant, l'ouvreur soutient en précisant sa force en points HD :

2♥ ou 2♠ : 12 à 16 HD

3♥ ou 3♠ : 17 à 19 HD

4♥ ou 4♠ : 20 HD et +

Si le répondant est minimum (5 H sans point D), le risque d'atteindre un contrat trop élevé au regard de la Table de Décision est à assumer.

Le répondant décidera en fonction de la T.D. : passe, 3♥ ou 3♠, la manche ou le chelem.

Deuxième donne de la séance (5.2)

Donne 5.2	Donneur : Est	Jeu fléché n°1 - donne 18			
		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R 9 5 4 ♥ 9 4 ♦ D V 1 0 3 ♣ A R 7	♠ D 1 0 3 ♥ A 5 3 2 ♦ 8 5 ♣ D V 9 3	Passe	Passe	1♦	Passe
♠ V 6 ♥ R D 8 7 ♦ A 7 6 2 ♣ 1 0 6 2	♠ A 8 7 2 ♥ V 1 0 6 ♦ R 9 4 ♣ 8 5 4	1♠	Passe	2♠	Passe
		Passe	Passe		
Nord ouvre 1♦ avec 13 points H. Avec 8 points H, Sud annonce sa majeure de quatre cartes. Nord minimum donne le fit au palier de 2. Entame : Roi de Cœur.					

L'entame à l'atout n'obéit pas exactement aux mêmes règles qu'à Sans-Atout car l'urgence est d'encaisser les cartes maîtresses avant qu'elles ne soient coupées. C'est pourquoi il convient ici d'entamer du Roi de Cœur même dans une séquence de deux honneurs.

Sud n'a que quatre levées immédiates mais peut exploiter les Carreaux. Après deux tours de Cœur et un retour Trèfle, il commence par tirer l'As et le Roi de Pique, en laissant traîner la Dame, et joue Carreau. L'affranchissement de la couleur procure trois levées. Sud concède, en tout et pour tout, quatre levées : un Pique, deux Cœurs et un Carreau.

Score : 2♦ + 1 140 NS

Exercices

Évaluez ensemble ces quelques mains et faites la redemande de l'ouvreur après son ouverture à 1♣ et la réponse d'1♦ :

①	②	③	④
♠ R 9 6 3 ♥ A 6 ♦ A R ♣ R V 6 3 2	♠ A D 9 6 ♥ A 1 0 4 ♦ 7 ♣ R D 9 4 2	♠ A D 9 2 ♥ 6 ♦ R 7 6 ♣ R V 9 5 3	♠ D 1 0 9 4 ♥ A R 5 ♦ 1 0 7 5 ♣ D V 4

Jeu ① : Fit à Pique, 20 HD : 4♠

Jeu ② : Fit à Pique, 17 HD : 3♦

Jeu ③ : Fit à Pique, 15 HD : 2♦

Jeu ④ : Fit à Pique, 12 H : 2♦

Troisième donne de la séance (5.3)

Donne 5.3	Donneur : Sud	Jeu fléché n°1 - donne 19
♠ R D 6 2 ♥ A 6 ♦ A R 3 ♣ D V 9 3 ♠ 8 4 3 ♥ D 1 0 7 3 2 ♦ 8 ♣ 8 7 6 4  ♠ V 1 0 9 7 ♥ R V 8 ♦ D V 6 4 ♣ 1 0 5	♠ A 5 ♥ 9 5 4 ♦ 1 0 9 7 5 2 ♣ A R 2	Sud Ouest Nord Est Passe Passe 1♣ Passe 1♦ Passe 4♦ Passe Passe Passe Passe Nord avec un jeu régulier de 19 H est trop fort pour ouvrir de 1SA. Il ouvre d'1♦. Sud nomme sa majeure (1♦) et Nord le soutient en imposant le palier de la manche avec 20 HD. Entame : 8 de Carreau.

Avec six levées, Sud peut jouer atout et affranchir un Trèfle (ou couper un Cœur) pour en réaliser dix.

Mais la défense peut également utiliser au mieux ses atouts avant que le déclarant ne les fasse tomber. C'est ici le cas quand Ouest entame de son singleton Carreau. Est prend ensuite la main à l'As d'atout. Il fait couper un Carreau à son partenaire qui le retrouve à Trèfle pour couper une nouvelle fois un Carreau.

Score : 4♦ - 2 100 EO

Entames recommandées à l'atout

Dans un contrat à l'atout, il est recommandé d'entamer :

- **d'un singleton** dans l'intention de couper.
- **d'une tête de séquence** d'au moins deux honneurs.

Quatrième donne de la séance (5.4)

Donne 5.4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n°1 - donne 20			
		Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ A RD ♥ 10742 ♦ 532 ♣ A V 5				
♠ 10985 ♥ 653 ♦ R 106 ♣ 1084		♠ V 763 ♥ AR ♦ V 987 ♣ 976	1♣ 2♥ Passe	1♣ 2♥ Passe	Passe Passe Passe
♠ 42 ♥ D V 98 ♦ A D 4 ♣ R D 32					
Avec trois cartes à Trèfle et trois cartes à Carreau, Nord ouvre d'1♣. Sud nomme sa majeure de quatre cartes et lorsque son partenaire lui donne le fit, conclut à la manche avec 15 HD. Entame : 10 de Pique.					

Sud compte huit levées : trois Piques, un Carreau et quatre Trèfles. Avec l'assurance de deux levées d'atout, il commence à faire tomber les atouts adverses. Est prend du Roi de Cœur et joue Carreau pour la Dame et le Roi d'Ouest qui insiste dans la couleur. Sud doit alors veiller à ne concéder qu'un seul Carreau en plus de l'As et du Roi de Cœur. Avant de rejouer atout, il encaisse en urgence les Piques du mort et défausse un Carreau de sa main.

A noter que si Est tire son deuxième atout maître avant de jouer Carreau, Sud fera tomber le dernier atout pour réaliser ses dix levées en toute tranquillité.

Score : 4♥ = 420 NS