

## Séance 7


# L'OUVERTURE D'1♣ ET 1♦ REDEMANDES À SANS-ATOUT

## Programme de la séance

- Redemandes à Sans-Atout après la réponse d'1♥ ou d'1♠
- Les levées de la défense et la course à l'affranchissement

Rappelez que les mains régulières de 15-17 H s'ouvrent d'1SA et celles de 20-21 H, de 2SA. Que fait-on avec les mains régulières de 12-14 H et de 18-19 H ? On ouvre d'1♣ ou d'1♦.

## Première donne de la séance (7.1)

Donne 7.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n°2 - donne 1			
	♠ A V 5 2 ♥ 7 5 4 ♦ V 6 5 3 ♣ D V	<b>Sud</b>	<b>Ouest</b>	<b>Nord</b>	<b>Est</b>
♠ 1 0 7 4 ♥ V 9 6 ♦ R D 8 2 ♣ 7 4 2		♠ 9 8 3 ♥ 1 0 8 3 2 ♦ A 9 ♣ A R 1 0 9		Passe 1♣ 1SA	Passe Passe Passe
♠ R D 6 ♥ A R D ♦ 1 0 7 4 ♣ 8 6 5 3		Sud ouvre de la mineure la plus longue. Nord annonce sa majeure de quatre cartes. Avec une main régulière sans soutien à Pique, Sud déclare 1SA (12-14 H). Nord passe avec 9 points H.  Entame : 2 de Carreau.			

Dès l'entame, Est voit que les Trèfles du mort lui permettent de réaliser quatre levées dans la couleur. Il prend de l'As de Carreau et encaisse AR109 de Trèfle avant de rejouer Carreau, pour les deux honneurs du partenaire. La défense fait donc chuter le contrat avant que le déclarant ne prenne la main.

Score : 1SA – 1 50 EO

Et pourtant, Sud disposait de sept levées, quatre à Pique et trois à Cœur !

## Redemandes de l'ouvreur avec une main régulière :

Nous avons vu au cours des séances précédentes que la découverte d'un fit en majeure restait l'objectif prioritaire des enchères.

Mais quand l'ouvreur n'a plus de fit majeur envisageable, il fait une redemande à Sans-Atout avec une main régulière.



Régulier et sans fit majeur possible, l'ouvreur redemande à

- 1SA avec une main de 12 - 14 points H
- 2SA avec une main de 18 - 19 points H

Récapitulatif des ouvertures avec les mains régulières :

12 - 14 H	: 1♣ ou 1♦, suivi, sans fit majeur possible, d'1SA.
15 - 17 H	: 1SA
18 - 19 H	: 1♣ ou 1♦, suivi, sans fit majeur possible, de 2SA.
20 - 21 H	: 2SA

## Exercices

Évaluez les mains suivantes et faites la redemande de l'ouvreur après la séquence 1♦-1♥

①	②	③
♠ R 8 5 ♥ 1 0 6 3 ♦ A D 5 4 ♣ R 9 6 3	♠ R V 4 ♥ A 8 ♦ A V 1 0 9 7 ♣ A V 4	♠ A R 9 3 ♥ D 6 ♦ A V 7 2 ♣ A 7 5

Jeu ① : 12 points H : redemande à 1SA.

Jeu ② : 18 points H : redemande à 2SA.

Jeu ③ : 18 points H : priorité à la recherche du fit majeur. Redemande à 1♠.

### Attitude du répondant après une redemande de l'ouvreur à Sans-Atout :

Il fait le total des points de son camp et enchérit en fonction des objectifs de manche et de chelem.

## Deuxième donne de la séance (7.2)

Donne 7.2		Jeu fléché n°2 - donne 2			
Donneur : Est		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ V 9 8 ♥ R 7 4 3 ♦ 6 ♣ A D 8 7 2	♠ A 6 5 4 ♥ D 1 0 6 ♦ D 7 3 2 ♣ 6 5				
	♠ RD 2 ♥ A 8 5 ♦ A R 8 4 ♣ R 1 0 3	♠ 1 0 7 3 ♥ V 9 2 ♦ V 1 0 9 5 ♣ V 9 4	1♦ 2SA Passe	Passe Passe Passe	1♠ 3SA Passe
		Sud ouvre de sa mineure la plus longue et Nord nomme sa majeure de quatre cartes. Pour dire qu'il a une main régulière de 18 ou 19 H et pas de fit à Pique, Sud saute à 2SA et Nord conclut à 3SA.			
		Entame : 7 de Trèfle			

Sur l'entame du 7 de Trèfle, Est aide son partenaire à affranchir sa couleur en fournissant le Valet qui oblige Sud à prendre du Roi. Si le camp EO prend ensuite la main, Ouest réalisera quatre levées à Trèfle et fera chuter le contrat.

Sud compte huit gagnantes immédiates : trois à Pique, une à Cœur, trois à Carreau, et une à Trèfle après l'entame. Où trouver la neuvième levée sans prendre le risque de donner la main et de chuter ? Soit à Carreau si le partage adverse est 3-2, soit à Pique, si le partage est 3-3. Il faut donc être très attentif aux cartes fournies par les adversaires. Cela marche à Pique et le quatrième Pique fait la neuvième levée !

Score : 3SA = 400 NS

*Le compte des atouts avait déjà été traité à la Séance 1. Rappelez-leur tout de même que pour connaître le nombre de cartes détenues par les adversaires dans une couleur, il faut retrancher de 13 le nombre de cartes de son propre camp, puis retrancher du nombre obtenu celui des cartes fournies.*

*Dans l'exemple précédent, Sud compte  $13 - 7$  cartes à Pique = 6. Après le premier tour de Pique,  $6 - 2 = 4$ . Après le deuxième tour  $4 - 2 = 2$ , et après le troisième,  $2 - 2 = 0$ .*

## Les levées de la défense :

Il faut montrer aux enfants que le jeu de la défense est très important puisqu'en moyenne, un joueur est deux fois plus en situation de défendre que de jouer avec le mort.

La défense doit s'employer à faire chuter le contrat et pour le moins, encaisser les levées auxquelles elle a droit.

Réaliser un certain nombre de levées pour faire chuter le déclarant, c'est **le contrat de la défense**.

*Proposez quelques petits exercices oraux pour déterminer le contrat de la défense lorsque le déclarant joue 3SA (5 levées); 6SA (2 levées); 1SA (7 levées).... etc*

## Troisième donne de la séance (7.3)

Donne 7.3	Donneur : Sud	Jeu fléché n°2 - donne 3			
	♠ R 9 8 4 ♥ 5 3 ♦ R D 6 2 ♣ R 9 7  ♠ D V 6 ♥ A R 8 4 2 ♦ 8 7 ♣ 6 4 3  ♠ A 10 7 ♥ D V 9 ♦ V 10 5 ♣ A D 5 2				
	♠ 5 3 2 ♥ 10 7 6 ♦ A 9 4 3 ♣ V 10 8	<b>Sud</b> 1♣ 1SA 3SA	<b>Ouest</b> 1♥ Passe Passe	<b>Nord</b> 1♠ 2SA Passe	<b>Est</b> Passe Passe Passe
Sur la réponse d'1♣, Sud, non fitté, annonce 1SA avec une distribution régulière. Avec 11 points H, Nord propose la manche que Sud déclare avec 14 points H.  Entame : 4 de Cœur.					

En l'absence de séquence d'honneurs, Ouest entame de la quatrième de sa longue à Cœur. Ouest fournit le 10 de Cœur pour collaborer à l'affranchissement de la couleur de son partenaire.

Sud compte six levées sûres : deux à Pique, une à Cœur, et trois à Trèfle. Il trouvera les trois levées manquantes à Carreau. Mais lorsqu'Est prend la main à l'As de Carreau, celui-ci doit rejouer Cœur et son partenaire réalisera quatre levées pour la chute du contrat.

A noter que si Ouest commence par jouer l'As et le Roi de Cœur à l'entame, Est ne peut ensuite donner la main à son partenaire, faute de communication dans la couleur.

Score : 3SA – 1 50 EO

## Quatrième donne de la séance (7.4)

Donne 7.4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n°2 - donne 4			
	♠ R 5 4 ♥ R 9 7 2 ♦ V 9 6 3 ♣ 9 8  ♠ 10 6 2 ♥ 10 5 ♦ A R 7 ♣ R V 7 5 4  ♠ A 8 3 ♥ A D 8 ♦ D 10 5 2 ♣ A D 3				
	♠ D V 9 7 ♥ V 6 4 3 ♦ 8 4 ♣ 10 6 2	<b>Sud</b> 1♦ 2SA Passe	<b>Ouest</b> Passe Passe Passe	<b>Nord</b> Passe 1♥ 3SA	<b>Est</b> Passe Passe Passe
Avec 18 H, Sud ouvre de sa mineure la plus longue, et sur le changement de couleur de son partenaire, bondit à 2SA. Assuré d'un minimum de 25 H dans la ligne, Nord conclut à 3SA.  Entame : 5 de Trèfle					

Ouest entame de la quatrième de sa longue, et le partenaire « monte » du 10 de Trèfle pris de la Dame. Sud compte sept levées : deux à Pique, trois à Cœur et deux à Trèfle. Il lui en manque deux qui proviendront de l'affranchissement des Carreaux en concédant aux adversaires l'As et le Roi; il joue donc Carreau immédiatement.

Ouest prend de l'As de Carreau et repart du Roi ou du Valet de Trèfle pour déloger l'As du déclarant. Et lorsqu'il reprendra la main à Carreau, il encaissera ses trois Trèfles maîtres.

Ouest a gagné la course à l'affranchissement.

Score : 3SA – 1 50 EO