

Séance 9

LES RÉPONSES À UNE OUVERTURE DE 1 À LA COULEUR SANS FIT

Programme de la séance

- Les réponses de 2SA et 3SA avec des mains régulières
- La réponse d'1SA « par défaut »

La première donne devrait être correctement traitée par le répondant, confronté à l'ouverture de 1 en majeure.

Première donne de la séance (9.1)

Donne 9.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n°2 - donne 9			
		Sud	Ouest	Nord	Est
				1♠	Passe
		3SA	Passe	Passe	Passe
Sud, connaissant au moins 12 points H chez l'ouvreur, sait que son camp possède au moins 25 points H et, sans fit à Pique, impose 3SA.					
Entame : Dame de Cœur					
Donne 9.1 ♠ A R 7 5 3 ♥ 7 4 3 ♦ R 7 2 ♣ A 8 ♠ V 1 0 4 ♥ D V 1 0 5 2 ♦ V 6 ♣ R 1 0 4		Donneur : Nord ♠ D 9 6 ♥ 8 6 ♦ D 1 0 9 5 ♣ V 9 6 3			
♠ 8 2 ♥ A R 9 ♦ A 8 4 3 ♣ D 7 5 2					

Sud compte sept levées rapides : deux à Pique, deux à Cœur, deux à Carreau et une à Trèfle. Il trouvera ses levées manquantes en affranchissant rapidement les Piques du mort.

Sud prend l'entame du Roi de Cœur et joue immédiatement l'As, le Roi et le 3 de Pique. Les adversaires fournissant à chaque fois, il constate que leurs six cartes à Pique sont tombées, et donc que les deux derniers Piques sont affranchis. En main à la Dame de Pique, Est rejoue Cœur. Sud prend de l'As de Cœur, monte au mort par le Roi de Carreau ou l'As de Trèfle, et réalise les deux levées de longueur à Pique.

Score : 3SA = 400 NS

Les réponses de 2SA et 3SA

Proposez ces diagrammes à vos élèves :

Votre partenaire ouvre d'1♥. Quelle est votre réponse ?

①	②	③
♠ R D V 4 ♥ 8 3 ♦ A V 7 ♣ R 1 0 7 3	♠ R D 4 ♥ 8 3 ♦ A V 7 2 ♣ R 1 0 7 3	♠ R 4 2 ♥ 8 3 ♦ A V 7 2 ♣ R 1 0 7 2

Jeu ①

- Pouvez-vous soutenir votre partenaire ? Non, il faudrait au moins trois cartes à Cœur.
- Pouvez-vous proposer l'atout Pique ? Oui, car le partenaire pourrait très bien posséder quatre cartes dans la couleur. La réponse prioritaire est donc 1♠.

Jeu ② et Jeu ③

- Pouvez-vous soutenir votre partenaire ? Non, vous n'avez que deux cartes à Cœur.
 - Pouvez-vous proposer l'atout Pique ? Non, vous n'avez que trois cartes à Pique.
 - Sans fit majeur envisageable, quelle est la nature du contrat que vous allez proposer ? Sans-atout.
- Jeu ② :
- Combien de points possède le camp ? Au moins 25 H (12 H + 13 H).
 - Quelle est votre enchère ? 3SA.
- Jeu ③ :
- Combien de points possède le camp ? Au moins 23 H (12 H + 11 H).
 - Quelle est votre enchère ? 2SA.

En réponse à une ouverture de 1 à la couleur, avec une main régulière sans fit majeur possible, on annonce :

- 3SA de 13 à 15 H
- 2SA de 11 à 12 H

Deuxième donne de la séance (9.2)

Donne 9.2	Donneur : Est	Jeu fléché n°2 - donne 10
<p>♠ 10743 ♥ A RD 32 ♦ A 3 ♣ R 6</p> <p>♠ A 65 ♥ 106 ♦ 1064 ♣ DV 1097</p> <p style="text-align: center;">N O E S</p> <p>♠ D 92 ♥ 74 ♦ R D 52 ♣ A 432</p>	<p>♠ RV 8 ♥ V 985 ♦ V 987 ♣ 85</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>Passe Passe 1♥ Passe</p> <p>2SA Passe 3SA Passe</p> <p>Passe Passe</p> <p>Sud, avec 11 points H, sans fit majeur envisageable, propose la manche en déclarant 2SA. Nord la déclare avec 16 points H. Entame : Dame de Trèfle</p>

Sud constate qu'il a trois levées de Cœur, trois levées de Carreau et deux levées de Trèfle.

D'où peut provenir la neuvième levée ?

Seule la longueur à Cœur procure rapidement la levée manquante.

Sud prend l'entame de l'As de Trèfle et joue ses trois honneurs à Cœur en constatant la répartition 4-2. Il lui suffit alors de jouer un quatrième tour de la couleur, de concéder le Valet pour affranchir le dernier Cœur du mort. Il prend le retour Trèfle au mort, joue le dernier Cœur et débloque les Carreaux en commençant par jouer l'honneur du côté court : As de Carreau puis petit Carreau vers la Dame et le Roi.

Score : 3SA = 400 NS

La réponse d'1SA « par défaut »

Votre partenaire ouvre d'1♥. Quelle est votre réponse ?

①	②	③
♠ RD 94	♠ RD 4	♠ D 4
♥ 3	♥ 8 3	♥ 3
♦ V 8732	♦ V 8732	♦ RV 8732
♣ D 107	♣ D 107	♣ D 1074

Jeu ①

- Pouvez-vous soutenir votre partenaire ? Non, sans trois cartes à Cœur.
- Pouvez-vous proposer l'atout Pique au palier de 1 ? Oui, la réponse prioritaire est 1♠.

Jeu ② et Jeu ③

- Pouvez-vous soutenir votre partenaire ? Non, sans trois cartes à Cœur.
- Pouvez-vous proposer l'atout Pique au palier de 1 ? Non.
- Sans fit majeur envisageable, quelle nature de contrat allez-vous proposer ? Sans-Atout ou Carreau ?

- Combien de points possède le camp ? Au moins 20 H (12 H + 8 H).
- Quelle est votre enchère ? 1SA, peut-être le seul contrat gagnant. En effet, répondre 2♦ conduirait le camp, en cas de misfit, à annoncer au moins 2SA. Ainsi, comme la réponse directe de 2SA, tout changement de couleur au palier de 2 sans saut nécessite un minimum de 11 points H.

En réponse à une ouverture de 1 à la couleur, de 6 à 10 H, sans fit et « à défaut » de couleur annonçable au palier de 1, on annonce 1SA.

Troisième donne de la séance (9.3)

Donne 9.3	Donneur : Sud	Jeu fléché n°2 - donne 11														
<p>♠ A D 3 ♥ A 8 ♦ A D 10 8 7 ♣ R 7 3</p> <p>♠ 1 0 8 4 ♥ D 7 4 3 2 ♦ R 5 3 ♣ 6 5</p> <p style="text-align: center;"> <thead> <tr> <th>Sud</th><th>Ouest</th><th>Nord</th><th>Est</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td>1♦</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>1SA</td><td>Passe</td><td>3SA</td><td>Passe</td></tr> <tr> <td>Passe</td><td>Passe</td><td></td><td></td></tr> </tbody> </p>	Sud	Ouest	Nord	Est	Passe	Passe	1♦	Passe	1SA	Passe	3SA	Passe	Passe	Passe		
Sud	Ouest	Nord	Est													
Passe	Passe	1♦	Passe													
1SA	Passe	3SA	Passe													
Passe	Passe															

Avec 7 points H, Sud doit répondre à l'ouverture d'1♦ de son partenaire. Mais il ne possède pas assez de points pour répondre au palier de 2. La seule enchère disponible au palier de 1 est 1SA. Nord conclut à 3SA.

Entame : 3 de Cœur.

Sud dénombre cinq levées sûres : trois levées de Pique, une levée de Cœur et une levée de Carreau. Il trouvera les quatre levées manquantes en affranchissant les Trèfles.

Est prend l'entame du Roi de Cœur et en rejoue pour l'As du mort. Il prend le Roi de Trèfle qui suit de l'As, et insiste à Cœur dans la couleur d'entame de son partenaire. Ouest prend de la Dame et, s'il a bien compté les Cœurs, doit jouer le 7 et le 4 qui sont des levées de longueur, car plus aucun joueur ne possède de Cœur.

Score : 3SA – 1 50 EO.

Quatrième donne de la séance (9.4)

Donne 9.4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n°2 - donne 12			
		Sud	Ouest	Nord	Est
	♠ R 6				
	♥ A D 7 5 2			1♥	Passe
	♦ A 8 5			3SA	Passe
	♣ R 6 3		Passe		
♠ V 10 7 5 2					
♥ 9 6					
♦ R D 2					
♣ D 1 0 2					
	♠ N	♠ D 8 3			
	O	♥ V 10 8 4			
	E	♦ V 10 6			
	S	♣ V 8 7			
	♠ A 9 4				
	♥ R 3				
	♦ 9 7 4 3				
	♣ A 9 5 4				
		Sud, avec une main régulière de 11 points H sans possibilité de fit majeur propose la manche en déclarant 2SA.			
		Nord, avec ses 16 points H impose la manche.			
		Entame : 5 de Pique.			

Sud compte huit levées : deux à Pique, trois à Cœur, une à Carreau et deux à Trèfle.

Il trouvera sa levée manquante en affranchissant les Cœurs.

Sud prend l'entame Pique du Roi du mort et joue le 2 de Cœur pour le Roi (honneur côté court) et le 3 pour la Dame. Il tire l'As de Cœur, constate la répartition 4-2, et doit rejouer le 5 de Cœur, donnant la levée à l'adversaire mais affranchissant le 7.

Est prend la main, rejoue Pique dans la couleur d'entame mais Sud prend la main, et remonte au mort pour aller chercher le 7 de Cœur affranchi.

Score : 3SA = 400 NS