

TOURNOI N°2

Donne T2-1	Donneur : Nord	Jeu fléché n° 3 - donne 13
<p>♠ V 6 4 ♥ R V 3 ♦ R 5 4 ♣ 10 7 6 3</p> <p>Entame : 8 de Pique</p>	<p>♠ R D 10 7 3 ♥ A 8 2 ♦ 10 3 2 ♣ R V</p> <p>N O E S</p> <p>♠ 8 2 ♥ 10 7 6 5 4 ♦ V 9 6 ♣ D 8 2</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>1♣ 1SA</p> <p>Passe 2SA Passe Passe</p> <p>Passe</p> <p>Enchères : 2SA = 8 H en réponse à l'intervention 16-18 H. Minimum, Est passe.</p> <p>Défense : entame 8 de Pique. Nord fournit la plus petite des cartes équivalentes.</p> <p>Déclarant : la défense dispose de cinq levées; jouer Trèfle affranchirait la levée de chute. Il faut jouer la Dame de Cœur au plus vite.</p>

Donne T2-2	Donneur : Est	Jeu fléché n° 3 - donne 14
<p>♠ A 8 ♥ 10 7 6 4 ♦ V 4 ♣ 8 6 5 4 2</p> <p>Entame : Valet de Carreau</p>	<p>♠ 10 6 5 ♥ D 9 8 5 2 ♦ A 9 6 ♣ D 9</p> <p>N O E S</p> <p>♠ R D V 9 3 2 ♥ A ♦ 5 3 2 ♣ A V 10</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>1♦</p> <p>1♣ Passe 2♣ Passe</p> <p>4♣ Passe Passe Passe</p> <p>Enchères : 2♣ = au moins 8 HD en réponse à l'intervention d'1♣. Sud impose la manche avec l'assurance d'un fit.</p> <p>Déclarant : prendre de l'As de Carreau et présenter la Dame de Trèfle pour faire l'impasse « forçante » et défausser en urgence un Carreau perdant.</p>

Donne T2-3	Donneur : Sud	Jeu fléché n° 3 - donne 15
<p>♠ A V 8 7 3 ♥ 8 2 ♦ A V 6 ♣ A 10 7</p> <p>Entame : 2 de Pique</p>	<p>♠ 9 ♥ A V 10 ♦ R D 9 7 5 2 ♣ D 8 5</p> <p>N O E S</p> <p>♠ R D 5 4 ♥ R D 5 ♦ 4 3 ♣ V 6 3 2</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>2♦ Passe 3♦ Passe</p> <p>1♣ Passe</p> <p>Enchères : connaissant 10-11 H en Sud qui avait passé d'entrée, Nord, minimum, revient à 3♦.</p> <p>Défense : Ouest prend le Roi de Pique de l'As et joue Cœur.</p> <p>Déclarant : utiliser RD de Cœur pour encaisser la Dame de Pique et surtout, jouer deux fois Carreau du mort (impasse répétée).</p>

Donne T2-4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n° 3 - donne 16
<p>♠ A D 10 9 2 ♥ 9 3 2 ♦ 6 ♣ R 10 9 2</p> <p>Entame : Dame de Cœur</p>	<p>♠ 7 5 ♥ D 5 ♦ V 8 7 4 ♣ V 8 7 6 3</p> <p>N O E S</p> <p>♠ R 8 4 ♥ A V 10 8 6 ♦ A R 9 2 ♣ D</p>	<p>Sud Ouest Nord Est</p> <p>2♣ Passe 3♦ Passe</p> <p>1♥ 1♣ Passe 2♦</p> <p>Passe Passe Passe</p> <p>Enchères : intervention obligatoire à 1♣ : 9 H, une belle couleur et une main irrégulière.</p> <p>Défense : Sud encaisse les trois premiers Cœurs et joue la Dame de Trèfle.</p> <p>Déclarant : prendre au mort, présenter le Valet de Pique (impasse forçante) et après trois tours d'atout, concéder le Valet de Trèfle.</p>