

TOURNOI N°2

Donne T2-1		Donneur : Nord		Jeu fléché n° 3 - donne 13			
				Sud	Ouest	Nord	Est
						1♠	1SA
				Passe	2SA	Passe	Passe
				Passe			
				Enchères : 2SA = 8 H en réponse à l'intervention 16-18 H. Minimum, Est passe.			
				Défense : entame 8 de Pique. Nord fournit la plus petite des cartes équivalentes.			
				Déclarant : la défense dispose de cinq levées; jouer Trèfle affranchirait la levée de chute. Il faut jouer la Dame de Cœur au plus vite.			

♠ R D 10 7 3			
♥ A 8 2			
♦ 10 3 2			
♣ R V			
♠ V 6 4		♠ A 9 5	
♥ R V 3		♥ D 9	
♦ R 5 4		♦ A D 8 7	
♣ 10 7 6 3		♣ A 9 5 4	

Donne T2-2		Donneur : Est		Jeu fléché n° 3 - donne 14			
<p>♠ 10 6 5 ♥ D 9 8 5 2 ♦ A 9 6 ♣ D 9</p> <p>♠ A 8 ♥ 10 7 6 4 ♦ V 4 ♣ 8 6 5 4 2</p> <p>Entame : Valet de Carreau</p>		<p>♠ 7 4 ♥ R V 3 ♦ R D 10 8 7 ♣ R 7 3</p> <p>♠ R D V 9 3 2 ♥ A ♦ 5 3 2 ♣ A V 10</p> <p>450 NS</p>		Sud	Ouest	Nord	Est
				1♠	Passe	2♣	1♦
				4♠	Passe	Passe	Passe
				<p>Enchères : 2♣ = au moins 8 HD en réponse à l'intervention d'1♠. Sud impose la manche avec l'assurance d'un fit.</p> <p>Déclarant : prendre de l'As de Carreau et présenter la Dame de Trèfle pour faire l'impasse « forçante » et défausser en urgence un Carreau perdant.</p>			

Donne T2-3	Donneur : Sud		Jeu fléché n° 3 - donne 15			
	♠ 9 ♥ A V 10 ♦ R D 9 7 5 2 ♣ D 8 5		Sud	Ouest	Nord	Est
			Passe	1♠	2♦	Passe
			2SA	Passe	3♦	Passe
			Passe	Passe		
♠ A V 8 7 3 ♥ 8 2 ♦ A V 6 ♣ A 10 7	<div><div>N O S E</div></div>	♠ 10 6 2 ♥ 9 7 6 4 3 ♦ 10 8 ♣ R 9 4	Enchères : connaissant 10-11 H en Sud qui avait passé d'entrée, Nord, minimum, revient à 3♦. Défense : Ouest prend le Roi de Pique de l'As et joue Cœur. Déclarant : utiliser RD de Cœur pour encaisser la Dame de Pique et surtout, jouer deux fois Carreau du mort (impasse répétée).			
Entame : 2 de Pique	♠ R D 5 4 ♥ R D 5 ♦ 4 3 ♣ V 6 3 2	110 NS				

Donne T2-4		Donneur : Ouest		Jeu fléché n° 3 - donne 16			
				Sud	Ouest	Nord	Est
					Passe	Passe	Passe
				1♥	1♠	Passe	2♣
				Passe	Passe	Passe	
				Enchères : intervention obligatoire à 1♠ : 9 H, une belle couleur et une main irrégulière.			
				Défense : Sud encaisse les trois premiers Cœurs et joue la Dame de Trèfle.			
				Déclarant : prendre au mort, présenter le Valet de Pique (impasse forçante) et après trois tours d'atout, concéder le Valet de Trèfle.			

♠ 7 5			
♥ D 5			
♦ V 8 7 4			
♣ V 8 7 6 3			
♠ A D 10 9 2		♠ V 6 3	
♥ 9 3 2		♥ R 7 4	
♦ 6		♦ D 10 5 3	
♣ R 10 9 2		♣ A 5 4	
Entame : Dame de Cœur		110 EO	
♠ R 8 4			
♥ A V 10 8 6			
♦ A R 9 2			
♣ D			

N
O E
S