

TOURNOI N°3

Donne T3-1	Donneur : Nord	Vul : NS	Jeu fléché n° 4 - donne 21
	♠ D 7 ♥ A V 10 7 4 ♦ A R V 10 ♣ V 8		Sud Ouest Nord Est 1♥ 2♠ 3♥ Passe 4♥ Passe Passe Passe Passe
♠ 3 ♥ R 9 6 ♦ 9 7 6 2 ♣ A D 4 3 2	N O E S	♠ A R V 9 8 5 ♥ 3 ♦ 8 5 3 ♣ 9 7 5	
Entame : As de Pique	♠ 10 6 4 2 ♥ D 8 5 2 ♦ D 4 ♣ R 10 6	100 EO	Enchères : 3♥ soutien limite mais obligatoire avec 10 HD et quatre atouts. Défense : Ouest défausse le 2 de Carreau sur le Roi de Pique. Est rejoue donc Trèfle. Déclarant : Nord part de la Dame de Cœur pour faire l'impasse « forçante » au Roi.

Donne T3-2	Donneur : Est	Vul : EO	Jeu fléché n° 4 - donne 22
	♠ A V 9 ♥ 10 8 6 ♦ D 9 8 5 3 2 ♣ V		Sud Ouest Nord Est 1♦ 3♥ 4♦ 5♥ Contre Passe Passe Passe
♠ D 10 4 2 ♥ 5 ♦ A V 7 ♣ R 8 6 5 4	N O E S	♠ R 8 7 5 3 ♥ A 4 ♦ R 10 ♣ A 10 7 3	
Entame : 4 de Pique	♠ 6 ♥ R D V 9 7 3 2 ♦ 6 4 ♣ D 9 2	500 EO	Enchères : ne pouvant espérer faire chuter 4♦, Nord défend à 5♥ « vert contre rouge » avec au moins 8 levées (6 atouts, 1 As et 1 coupe). Déclarant : il joue Trèfle pour ouvrir la coupe. Défense : Est plonge de l'As et joue l'As de Cœur et Cœur pour n'autoriser qu'une coupe.

Donne T3-3	Donneur : Sud	Vul : T	Jeu fléché n° 4 - donne 23
	♠ 3 ♥ 7 5 4 3 ♦ A R D V 7 3 ♣ D 8		Sud Ouest Nord Est Passe 1♦ 2♦ 3♠ Passe Passe Passe
♠ A D V 7 2 ♥ A D 6 ♦ 8 5 ♣ 7 6 4	N O E S	♠ R 9 8 5 ♥ R 2 ♦ 10 6 4 2 ♣ R 5 3	
Entame : As de Carreau	♠ 10 6 4 ♥ V 10 9 8 ♦ 9 ♣ A V 10 9 2	100 NS	Enchères : 3♦ avec quatre atouts et 12 HD. Minimum, Ouest passe. Défense : Sud défausse le Valet de Trèfle sur le Roi de Carreau. Nord rejoue la Dame de Trèfle et la défense réalise trois levées dans la couleur pour une de chute. Déclarant : il ne lui reste plus qu'à féliciter NS

Donne T3-4	Donneur : Ouest	Vul : P	Jeu fléché n° 4 - donne 24
	♠ 10 7 2 ♥ A R 10 8 3 ♦ 9 2 ♣ D V 4		Sud Ouest Nord Est 1♦ 1♥ 1♦ 4♥ 4♦ Passe Passe Passe
♠ A R D 4 ♥ 9 ♦ A R V 5 ♣ 9 8 7 2	N O E S	♠ V 9 8 6 5 ♥ 5 2 ♦ D 7 6 ♣ R 5 3	
Entame : Dame de Cœur	♠ 3 ♥ D V 7 6 4 ♦ 10 8 4 3 ♣ A 10 6	50 NS	Enchères : 4♥ avec 10 cartes à Cœur dans la ligne (loi des atouts), et 4♦ avec 19 HD. Défense : Nord doit prendre la Dame de Cœur du Roi et jouer la Dame de Trèfle. Déclarant : rien à faire si la défense joue bien.