

Ouvrir de 1 en mineure

1- Critères d'ouverture

- Si on a une main d'au moins 12H ou 13HL (11H+2L)
- Si on ne peut pas ouvrir d'1 ou de 2 Sans-Atout
- Si on n'a pas 5 cartes en majeure

On doit ouvrir en mineure

On doit ouvrir de la mineure la plus longue (meilleure mineure)

Si on a les deux mineures d'égale longueur, on annonce 1♦

Exception : Si on a 3 trèfles et 3 carreaux, on ouvre d'1♣

Exemples :

	♠ A 4 ♥ R D 10 3 2 ♦ D V 5 ♣ 7 6 4	♠ A 4 ♥ R D 10 2 ♦ D V 5 3 ♣ 7 6 4	♠ A 4 ♥ R 10 3 ♦ D V 5 4 ♣ R 6 10 2	♠ A R ♥ R D 10 2 ♦ V 3 ♣ A R 6 5 4	♠ A 4 2 ♥ R D 10 3 ♦ D V 5 ♣ 7 6 4
Force de la main	12H/13HL	12H	13H	20H/21HL	12H
Ouverture :	1♥	1♦	1♦	1♣	1♣

2- Réponses 1 sur 1 à l'ouverture d'1♣ ou d'1♦.

Le répondant doit privilégier la recherche

- d'un fit en majeure
- ou d'un contrat à Sans-Atout

On ne recherche un fit en mineure qu'en dernier ressort.

La priorité est de nommer une nouvelle couleur **avec ≥ 4 cartes et ≥ 5/6H**

- Avec 2 couleurs annonçables, on annonce la plus longue
- Avec 2 couleurs de 5 cartes, on annonce **la plus chère**
- Avec 2 couleurs de 4 cartes, on annonce **la moins chère**

Cas particulier : Sur l'ouverture d'1♣, avec 4 carreaux et 4 cœurs ou 4 piques, on répondra 1♦ **seulement si on a ≥ 13H**. (Priorité à la majeure 4^{ème} avec moins de 13 points)

Exemples :

Ouverture	1♦	1♣	1♣	1♦	1♣	1♣
Main du répondant	♠ A 4 2 ♥ R D 10 3 ♦ D V 5 ♣ 7 6 4	♠ V 4 ♥ R D 10 2 ♦ D V 5 4 3 ♣ 7 6	♠ A 4 ♥ R 10 3 2 ♦ D V 5 4 ♣ A 6 10	♠ R V 5 4 ♥ D V 10 2 ♦ 10 3 ♣ V 10 6	♠ R V 10 4 3 ♥ 7 6 ♦ A D 9 4 2 ♣ 5	♠ R V 10 4 ♥ 7 4 ♦ A 10 8 2 ♣ V 9 4
Force de la main	12H	9H/10HL	14H	8H	10H/12HL	9H
Enchère du répondant :	1♥	1♦	1♦	1♥	1♠	1♠

Le changement de couleur du répondant est forcing, sauf s'il a passé au tour d'enchères précédent.

3 - La redemande de l'ouvreur

3-1 L'ouvreur soutient la majeure annoncée par le répondant

Sud ouvre d'1♦. Il n'a donc pas 5 cartes en majeure.

Nord répond 1♠. Il a donc ≥ 4 cartes à ♠ et ≥ 5/6H

Si Sud a 4 cartes à ♠, il doit soutenir le répondant dans cette couleur

Il répond :

- ✓ 2♠ avec 12-16HLD
- ✓ 3♠ avec 17-19HLD
- ✓ 4♠ avec ≥ 20HLD

3-11 Deuxième réponse du répondant quand l'ouvreur a répondu 2♠

Sud	Nord	
1♦ ≥12H et ≥3 cartes	1♠ Avec ≥ 5/6H et ≥ 4 cartes à ♠	
2♠ 12-16HLD et 4 cartes à ♠	Passe Avec 6-10HLD	Sud
	3♠ Avec 11-12HLD	Passe Avec 12-14 HLD
	4♠ Avec ≥ 13HLD Au-delà de 15HLD, d'autres enchères (recherche de chelem)	4♠ Avec ≥ 15HLD
		Passe

3-12 Deuxième réponse du répondant quand l'ouvreur a répondu 3♠

Sud	Nord
1♦ ≥12H et ≥3 cartes	1♠ Avec ≥ 5/6H et ≥ 4 cartes à ♠
3♠ 17-19HLD et 4 cartes à ♠	Passe Avec 6-8HLD
	4♠ Avec ≥ 9HLD (d'autres enchères pour recherche de chelem)

3-13 L'ouvreur a répondu 4♠. Le répondant peut déclarer le chelem s'il a au moins 12 points.

3-2 La redemande de l'ouvreur est une majeure au niveau 1

Si l'ouvreur n'a pas 4 cartes dans la majeure annoncée par le répondant ou si le répondant a annoncé 1♦ sur une ouverture d'1♠, l'ouvreur doit annoncer l'autre majeure si elle est 4^{ème}.

Exemples :

main de Sud	S	N
♠ R 8 7 3	1♣	1♥
♥ A 2	1♠	
♦ A 5 3		
♣ D 9 6 2		

main de Sud	S	N
♠ A D 9	1♣	1♦
♥ R V 4 3	1♥	
♦ 2		
♣ A D 8 7 5		

main de Sud	S	N
♠ R D 6 4	1♣	1♦
♥ R V 4 3	1♥	
♦ 2		
♣ A D 9 7		

Remarque : dans l'exemple n°3 avec 2 majeures par 4, on a nommé la moins chère.

Si Nord a 4 cartes dans la majeure annoncée par Sud, on se retrouve dans le cas de figure qui fait l'objet du 2^{ème} paragraphe de la fiche "Ouverture en majeure". Exemples :

main de Nord	S	N
♠ R 8 4 2	1♣	1♥
♥ D 9 5 3	1♠	2♠
♦ V 7 6		(9 HLD)
♣ D 10		

main de Nord	S	N
♠ A D 9 6	1♦	1♥
♥ R V 4 2	1♠	3♠
♦ 8 6		(12 HLD)
♣ V 4 3		

main de Nord	S	N
♠ V 3 2	1♣	1♦
♥ R V 4 3	1♥	4♥
♦ A D 9 7		(14 HLD)
♣ D 8		

3-3 La redemande de l'ouvreur est 1 ou 2SA

Si l'ouvreur ne peut pas soutenir la majeure annoncée par le répondant ni annoncer la 2^{ème} majeure, il fait une enchère à Sans-Atout si sa main est régulière.

Avec une main régulière il ne peut avoir 15-17H, sinon il aurait ouvert d'1SA. Il n'a pas non plus 20H, sinon il aurait ouvert de 2SA.

Avec 12 - 14H, il répondra 1SA ; et avec 18 - 19H, il répondra 2SA.

Exemples :

main de Sud	Sud	Nord	main de Sud	Sud	Nord
♠ R 5 2	1♣	1♠	♠ V 9 4	1♦	1♥
♥ A D 9 4	1SA (13H)		♥ R 10 6	2SA (18H)	
♦ 10 6 3			♦ A R V 5 2		
♣ R V 5			♣ A D		

La suite des enchères après une redemande à SA

♠ A 5 2	N O E S	♠ R D 10 3	O	E	Ouest est dans la zone 12-14H. Est a 13H. (Ouverture + Ouverture = la manche)
♥ 9 5 3		♥ R D 8 4	1♦	1♥	
♦ R V 5 3		♦ D 2	1SA	3SA	
♣ A 10 2		♣ V 9 4			
♠ A R 5	N O E S	♠ 3	O	E	Ouest a 19H. Est a 6 cartes à ♥. Ouest a au moins 2 cartes à ♥. Le fit est certain. Est a 13HLD. Il y a 32HLD dans la ligne E-O mais pas de chelem possible car il manque 2 As.
♥ A 2		♥ R D 9 8 7 6	1♦	1♥	
♦ R D 4 3		♦ V 8 6 2	2SA	4♥	
♣ R 9 7 2		♣ D 5			
♠ R 7 4	N O E S	♠ A 6 3 2	O	E	Avec 11H, Est peut annoncer 2SA et ainsi proposer la manche. Ouest avec 14H l'accepte.
♥ A 9 3		♥ R D 6 5	1♦	1♥	
♦ A D 8 3		♦ 10 9 2	1SA	2SA	
♣ V 10 4		♣ D 8	3SA		

4 - Répondre à Sans-Atout sur une ouverture d'1♣ ou d'1♦

Si le répondant n'a pas 4 cartes à ♥ ou à ♠, il peut répondre à Sans-Atout comme suit :

Ouvreur	Répondant		
1♣	1SA	6-10HL	Pas de 4ème majeure - main régulière
1♦	1SA	6-10HL	Pas de 4ème majeure - main quelconque
1♣/1♦	2SA	11HL	Pas de 4ème majeure - main régulière
1♣/1♦	3SA	12-14HL	Pas de 4ème majeure - main régulière

5 - Le répondant fait une enchère 2 sur 1 sans saut

Une seule séquence possible : 1♦ - 2♣

L'enchère de 2♣ est forcing et autoforcing. **Elle promet au moins 11H et au moins 4 cartes à ♣.**

Si l'ouvreur a un jeu régulier, il répondra :

➤ 2SA avec 12-14H

➤ 3SA avec 18-19H

(Avec 15-17H, l'ouvreur aurait annoncé 1SA)

6 - Le répondant soutient la mineure annoncée par l'ouvreur

6-1 Si le répondant n'a pas 4 cartes en majeure et s'il ne peut pas répondre à Sans-Atout, il peut en dernier ressort soutenir la mineure annoncée par l'ouvreur à condition

- d'avoir un jeu irrégulier
- d'avoir 5 cartes dans la mineure annoncée
- et au moins 6HLD

Ouvreur	Répondant		
1♣/1♦	2♣/2♦	6-10HLD	Pas de 4ème majeure - 5 cartes à ♣/♦
1♣/1♦	3♣/3♦	11-12HLD	Pas de 4ème majeure - 5 cartes à ♣/♦

Exemples :

Ouvreur	Main du répondant	Réponse	
1♦	♠ R 5 3 ♥ 2 ♦ R 10 9 7 2 ♣ 9 8 6 4	2♦	La main du répondant comporte des points de distribution : 9HLD
1♦	♠ D 10 4 ♥ R 5 ♦ V 9 7 4 2 ♣ D 9 6	1SA	Il y a bien 5 cartes à ♦ mais la main du répondant est régulière : 8H

6-2 Redemande de l'ouvreur

Lorsqu'un fit est constaté en mineure, l'ouvreur doit rechercher un contrat à Sans-Atout s'il a une main régulière, une force suffisante et des arrêts dans les couleurs non annoncées

♠ A D 8 4 ♥ R 10 5 ♦ A R 4 ♣ R 9 7	N O E S	♠ 5 2 ♥ V 9 7 ♦ D 9 8 ♣ D V 8 6 4	S	O	N	E	O a un jeu régulier, 19H, des arrêts dans toutes les couleurs. 3SA est le bon contrat.
				1♣	Pas	2♣	
			Pas	3SA	Pas	Pas	