

LEÇON N°4 : REPONSES A UNE OUVERTURE MAJEURE AU PALIER DE 1

A. Changement de couleur au palier de 1

En réponse à une ouverture majeure, le seul cas de changement de couleur au palier de 1 est la réponse d'1♠ sur l'ouverture d'1♥.

Cette ouverture d'1♥ couvrant une zone de force allant de 13 à 23 points HL, un répondant possédant un minimum de 6 points peut nourrir un espoir non négligeable de manche.

Exemples :

O	E
1♥	?

♠ V10963
♥ 10
♦ A92
♣ 9754

1♠, main minimum.

♠ RD102
♥ A6
♦ AD74
♣ D52

1♠, ce changement de couleur n'a pas de limite supérieure.

♠ RD53
♥ D7
♦ ADV4
♣ 874

♠ 9842
♥ A8
♦ 102
♣ RV952

N ♠ A106
O ♥ 9542
E ♦ 9753
S ♣ 103

♠ V7
♥ RV1063
♦ R86
♣ AD6

1 JF n°A.13			
Donneur : S		Vul : P	
S	O	N	E
1♥	-	1♠	-
1SA	-	3SA	-
-	-		

1♠ : au moins 6 HL, au moins quatre cartes à Pique.

1SA : main régulière de 12-14 H.

3SA : aucun fit majeur, mais de quoi jouer la manche.

Entame : 5 de Trèfle

Sud prend l'entame de la Dame : en effet, s'il laissait passer, il ne ferait plus qu'une levée dans la couleur. Il compte six levées sûres (quatre à Carreau et deux à Trèfle après l'entame). Pour l'emporter quoi qu'il arrive, il doit affranchir les Cœurs plutôt que les Piques, cette dernière couleur ne lui procurant que deux levées, sauf faute de flanc.

B. Le choix entre 1/1 et 2/1

Il arrive que le répondant ait le choix entre un changement de couleur au palier de 1 et au palier de 2. La décision dépend de la force exacte de la main :

Exemples :

O	E
1♥	?

♠ D963
♥ 2
♦ AR1082
♣ D75

1♠, la main est trop faible pour imposer la manche en face d'une ouverture minimale.

♠ V963
♥ 3
♦ AR1083
♣ A52

2♦, la couleur la plus longue à partir de 12 H ou 13 HL, c'est à dire une force permettant d'imposer la manche.

♠ RD102
♥ V8
♦ AR109
♣ V62

1♠, en vertu du principe d'économie Le répondant exprimera sa force ultérieurement.

C. La réponse de 1SA

Les conditions de force pour faire un changement de couleur au palier de 2 ne sont pas toujours compatibles avec l'annonce de la couleur longue du répondant.

Exemples :

O	E
1♠	?

♠ 5
♥ RD10832
♦ 73
♣ D864

1SA, la main est trop faible pour répondre 2♥.

♠ 5
♥ RD10832
♦ A3
♣ D864

2♥, avec au moins 11H ou 12HL.

Dans l'exemple de gauche le répondant est tenté d'annoncer ses Cœurs mais les 9 points HL de sa main sont insuffisants pour annoncer 2♥. Comme un espoir de manche demeure avec 9 points HL en face d'une ouverture d'1♠, il convient de répondre malgré tout. La seule possibilité qui ne trompe pas le partenaire sur la force de la main est la réponse d'1SA. On en déduit donc que cette enchère ne garantit pas une main régulière.

♠ AD863 ♥ 84 ♦ RD6 ♣ D84	♠ V1052 ♥ D95 ♦ 103 ♣ AV105
♠ R7 ♥ A10732 ♦ 9742 ♣ R7	♠ 94 ♥ RV6 ♦ AV85 ♣ 9632
N O E S	

2 JF n°A.14			
Donneur : N		Vul : E/O	
S	O	N	E
1SA	-	1♠	-

1SA : main régulière ou non, de 6 – 10 HL sans fit.

Entame : 3 de Cœur

En troisième, Est doit fournir sa plus forte carte, la Dame, afin de faire tomber les honneurs du déclarant et ainsi contribuer à l'affranchissement de la couleur de son partenaire. Sud a six levées sûres (une à Pique, une à Cœur et quatre à Carreau). Sa seule chance de réaliser une septième levée est de tenter l'impasse Pique : il joue donc vers la Dame de Pique, encaisse l'As puis ses Carreaux en commençant par les honneurs du côté court. S'il rend la main avant d'avoir encaissé ses levées, la défense peut le faire chuter.

D. La redemande de l'ouvreur à 1SA et 2SA, et la répétition de la couleur d'ouverture

- Elles promettent respectivement des forces de 13 à 15 points HL et 18/19 points HL, sachant qu'un point L est commun aux deux situations. Elles déniennent bien sûr le fit dans la majeure de réponse.
- Dans les deux séquences suivantes la répétition simple garantit une sixième carte. Ce ne sera pas toujours le cas sur une ouverture mineure. Elle indique une force de 13 à 16 points HL sachant que la main comporte au moins deux points L.

O	E
1♥	1♠
2♥	

O	E
1♠	1SA
2♠	

La répétition à saut garantit six cartes, quelle que soit la nature de la couleur d'ouverture, ainsi qu'une force de 17 à 19 points HL.

O	E
1♥	1♠
3♥	

O	E
1♠	1SA
3♠	

Exemples :

O	E
1♥	1♠
?	

1

2

3

4

♠ AV4 ♥ RD1097 ♦ 93 ♣ D104 1SA 13-15 HL et une main régulière.	♠ V4 ♥ AD963 ♦ RD5 ♣ AD4 2SA 18-19 HL et une main régulière.	♠ 72 ♥ RD10752 ♦ 63 ♣ AD4 2♥ 13-16 HL et une main unicolore.	♠ 4 ♥ ADV972 ♦ A98 ♣ RD6 3♥ 17-19 HL et un très bel unicolore.
---	---	---	---

Rappel : sur une réponse 2/1, la redemande à 2SA indique 15-17 HL et non 13-15HL comme celle d'1SA sur 1♠.

Ainsi, avec la main N°1, sur une réponse de 2♦, on redemande prudemment à 2♥.

<p> ♠ A72 ♥ 84 ♦ A852 ♣ ARD6 </p> <p> ♠ V109 ♥ 752 ♦ V1094 ♣ 1073 </p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td>O</td><td>E</td><td>S</td></tr> <tr><td>♠</td><td>8653</td><td>♥ R63</td><td>♦ D6</td><td>♣ V852</td></tr> <tr><td>RD4</td><td>ADV109</td><td>R73</td><td>94</td><td></td></tr> </table>		N	O	E	S	♠	8653	♥ R63	♦ D6	♣ V852	RD4	ADV109	R73	94	
	N	O	E	S												
♠	8653	♥ R63	♦ D6	♣ V852												
RD4	ADV109	R73	94													

3 JF n°A.15			
Donneur : S		Vul : P	
S	O	N	E
1♥	-	2♣	-
2SA	-	6SA	-
-	-		

2♣ : au moins 11H ou 12HL, au moins quatre cartes à Trèfle.
 2SA : main régulière de 16-18HL.
 6SA : avec 17HL, Nord est certain d'atteindre les 33HL nécessaires pour jouer 6SA.

Entame : Valet de Pique

Sud se compte trois levées de Pique, deux levées de Carreau et trois levées de Trèfle, soit huit levées sûres dans ces trois couleurs. Un simple affranchissement d'honneur, consistant à donner le Roi de Cœur, permettrait d'assurer les quatre levées manquantes. Pour tenter de réaliser toutes les levées, le déclarant appelle l'As de Pique puis tente une première impasse au Roi de Cœur, remonte au mort et réitère cette impasse avant de tirer l'As : le Roi tombant, Sud réalise cinq levées de Cœur et ne concède finalement aucune levée.

6SA = : 980 NS

<p> ♠ 86 ♥ 43 ♦ AV10974 ♣ RD9 </p> <p> ♠ 1042 ♥ RV852 ♦ 82 ♣ 765 </p>	<table border="1" style="margin: auto;"> <tr><td></td><td>N</td><td>O</td><td>E</td><td>S</td></tr> <tr><td>♠</td><td>RDV</td><td>♥ D107</td><td>♦ R53</td><td>♣ 10843</td></tr> <tr><td>A9753</td><td>A96</td><td>D6</td><td>AV2</td><td></td></tr> </table>		N	O	E	S	♠	RDV	♥ D107	♦ R53	♣ 10843	A9753	A96	D6	AV2	
	N	O	E	S												
♠	RDV	♥ D107	♦ R53	♣ 10843												
A9753	A96	D6	AV2													

4 JF n°A.16			
Donneur : S		Vul : T	
S	O	N	E
1♠	-	2♦	-
2SA	-	3SA	-
-	-		

2♦ : naturel, auto-forcing, promettant au moins 11 HL.
 2SA : 15-17 H réguliers.

Entame : 5 de Cœur

Est fournit sa plus forte carte, la Dame, sur l'entame en quatrième meilleure de son partenaire, puis rejoue le 10 en pair-impair du résidu. Sud doit laisser passer ces deux premières levées, sans quoi Est aurait un Cœur à rejouer une fois ratée l'impasse au Roi de Carreau. Est doit alors changer son fusil d'épaule et affranchir ses Piques pour défaire le contrat : en effet, le compte de points lui montre que son partenaire n'a rien d'autre que Roi - Valet de Cœur et ne pourrait donc encaisser les Cœurs.

3SA -1 : 100 EO