

JEU DU DÉCLARANT

LA LECTURE DE LA CARTE D'ENTAME PAR LE DÉCLARANT

 > PAR JEAN-PAUL
BALIAN

Le choix de la carte d'entame obéit à des principes de signalisation destinés à éclairer le partenaire (4^e meilleure, pair-impair...). Charge au déclarant de bien l'analyser pour amorcer sa reconstitution des mains cachées ! Riches aussi seront les déductions que l'on pourra opérer du choix par l'entameur d'une couleur plutôt que d'une autre.

Voici un exemple pour mieux comprendre :

♠ AD102				
♥ ARV				
♦ A1054				
♣ V3				
♠ RV974				
♥ 732	N	E		
♦ DV6	O	S		
♣ 87				
N	6			
E	8654			
S	♦ R983			
O	RD109			
853				
D109				
72				
A6542				
S O N E	1SA	-	3SA	fin

Entame : 7 de Pique

Avant de jouer la première carte du mort, vous devez essayer de reconstituer la couleur d'entame. L'adversaire ayant entamé en 4^e meilleure, vous allez pouvoir mettre en application la fameuse « Règle des 11 ». Celle-ci vous apprend qu'il y a 11-7 = 4 cartes supérieures à la carte d'entame dans les trois autres mains, hors celle de l'entameur. Or, vous voyez ces quatre cartes (AD 10 au mort et le 8 dans votre main). Vous en déduisez qu'Est n'a aucune carte supérieure au 7 et vous laissez tranquillement venir l'entame jusqu'à votre 8. En poursuivant par une double-impasse à Roi-Valet de Pique, vous réaliserez quatre levées de Pique, en plus des cinq levées maîtresses dans les autres couleurs. Si, à la première levée, vousappelez un autre Pique que le 2 du mort, vous ne pouvez plus réaliser quatre levées dans la couleur et le contrat chutera.

VOUS ÊTES PRÊT ? À VOUS DE JOUER !

JEUX N°1 À 6

- 1** ♠ 542
♥ R8
♦ RD1076
♣ D103

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1SA	-	3SA	fin



Ouest entame du 6 de Pique pour le 10 d'Est.
Vous laissez passer et celui-ci rejoue la Dame.
Vous voici en main...

- ♠ A3
♥ AD5
♦ V92
♣ AV984

- 2** ♠ RD62
♥ R53
♦ 84
♣ R964

Don. : S - Vuln. : Tous

S	O	N	E
1♠	-	3SA	-

- ♦ V10753
♥ 72
♦ AR
♣ AD105

Ouest entame du Valet de Carreau. Vous prenez et jouez atout pour l'As d'Ouest. Celui-ci rejoue le Valet de Cœur pour le Roi du mort et l'As d'Est. Vous coupez le troisième tour de Cœur. Tout le monde fournit sur le deuxième tour d'atout. Comment maniez-vous les Trèfles ?

- 3** ♠ 43
♥ 54
♦ R654
♣ AD876

Don. : S - Vuln. : Est/Ouest

S	O	N	E
1SA	-	3SA	fin



Ouest entame du 5 de Pique pour le Roi d'Est.
Ne souhaitant pas être traversé à Cœur, vous prenez de l'As. Comment allez-vous manier les Trèfles ?

- ♠ AD2
♥ R32
♦ A32
♣ R1032

- 4** ♠ R432
♥ 865
♦ R32
♣ AV3

Don. : S - Vuln. : Nord/Sud

S	O	N	E
1SA	-	2♣	-

- ♠ A1075
♥ DV9
♦ A5
♣ RD102

Ouest entame du Roi de Cœur, rejoue Cœur pour l'As d'Est qui renvoie Cœur coupé par Ouest. Vous prenez le retour Carreau et voyez apparaître le Valet de Pique en Ouest lorsque vous jouez le Roi de Pique. Vous rejouez Pique et le dernier petit Pique apparaît en Est. Allez-vous faire l'impasse à la Dame ?

5 ♠ 953
♥ RV64
♦ A104
♣ 653

N
O E
S

♠ RD1064
♥ A52
♦ RV3
♣ R4

Don. : S – Vuln. : Nord/Sud

S	O	N	E
1♠ 2SA	-	2♠ 4♠	- fin

Ouest entame atout pour l'As d'Est qui rejoue la Dame de Trèfle pour le Roi et l'As, Trèfle pour le 10 et Trèfle que vous coupez. Vous purgez les atouts, Ouest montrant V72 au départ et Est défaussant un Trèfle. Lorsque vous jouez As de Cœur et Cœur, la Dame apparaît en Ouest, celui-ci défaussant un Trèfle sur le troisième Cœur. Il va falloir trouver la Dame de Carreau...

6 ♠ D5
♥ D976
♦ A10
♣ 95432

N
O E
S

♠ A8
♥ AV10854
♦ RV3
♣ V8

Don. : O – Vuln. : Nord/Sud

S	O	N	E
3♥	1♠ 3♠	-	2♠ fin

Ouest entame du 6 de Pique. Vous essayez la Dame mais Est couvre du Roi. Vous prenez de l'As. Comment continuez-vous ?

LES SOLUTIONS

1 Vous êtes à la tête de cinq levées et devez décider si vous allez développer les plis manquants à Trèfle ou à Carreau. Si les Piques sont répartis 5-3, vous ne pouvez vous permettre de lâcher la main et vous allez devoir tenter et réussir l'impasse Trèfle. Mais si les Piques sont répartis 4-4, votre contrat est à 100% en délogéant l'As de Carreau, les adversaires ne pouvant alors réaliser plus d'un Carreau et de trois Piques. La clé est dans la carte d'entame. Comme vous possédez le 2, le 3, le 4 et le 5 de Pique, vous savez qu'Ouest a entamé de sa plus petite carte dans la couleur, dévoilant exactement quatre cartes dans la couleur (avec cinq cartes, il aurait un Pique plus petit que sa carte d'entame). Il est donc sans danger de déloger l'As de Carreau.

La main d'Ouest : ♠ R976 ♥ V92 ♦ 843 ♣ R65, et celle d'Est : ♠ DV108 ♥ 107643 ♦ A5 ♣ 72.

2 Le seul danger réside dans un Valet quatrième à Trèfle, que vous pouvez capturer chez vos deux adversaires, à condition de démasquer l'importun. La solution coule de source : Ouest n'aurait pas manqué d'entamer un singleton Trèfle s'il en avait eu un, a fortiori avec l'As d'atout comme reprise et une main globalement faible. Jouez donc l'As puis la Dame de Trèfle pour capturer un éventuel Valet quatrième chez lui.

La main d'Ouest : ♠ A9 ♥ V104 ♦ V1097 ♣ V872, et celle d'Est : ♠ 84 ♥ AD986 ♦ D6532 ♣ 3.

3 Vous possédez quatre levées en dehors des Trèfles et ceux-ci vous fourniront aisément cinq levées, à moins d'un partage 4-0 du résidu. Même dans cette hypothèse, il est possible de développer cinq levées dans la couleur, à condition de décider quel défenseur détient les quatre Trèfles. Si c'est Ouest, il convient de commencer par tirer le Roi pour ensuite faire la double impasse à V95 avec AD8 derrière. Mais si c'est Est, il faut commencer par tirer l'As (ou la Dame) afin de conserver la fourchette R10 contre lui. La solution est dans la carte d'entame. Il ne vous a pas échappé que le 5 de Pique était le plus petit Pique possédé par les adversaires, provenant donc d'une couleur exactement quatrième. Si Ouest était chicane Trèfle, il posséderait donc une couleur au moins cinquième à Cœur ou à Carreau, qu'il n'aurait pas manqué d'entamer. Excluez donc cette hypothèse et partez du Roi de Trèfle pour prendre tous les Trèfles lorsqu'Ouest en a quatre !

La main d'Ouest : ♠ V765 ♥ A1098 ♦ 7 ♣ V954, et celle d'Est : ♠ R1098 ♥ DV76 ♦ DV1098 ♣ -.

4 Le fait qu'Ouest soit court à Cœur milite pour qu'il soit plus long que son partenaire à l'atout et vous pourriez être tenté de jouer l'As pour lui capturer sa Dame initialement troisième. Mais il y a un indice bien plus probant : Ouest a effectué l'entame très agressive d'un Roi second pour couper (et en a récolté les bénéfices). Il n'aurait certainement pas pris ce risque important s'il avait possédé DV6 à Pique, une levée d'atout naturelle. Créez-le donc du Valet second et faites l'impasse à la Dame contre Est. La main d'Ouest : ♠ V6 ♥ R2 ♦ V9876 ♣ 9876, et celle d'Est : ♠ D98 ♥ A10743 ♦ D104 ♣ 54.

5 Vous connaissez pratiquement toute la main d'Ouest : ♠ Vxx ♥ Dx ♦ xxxx ♣ Axxx. Il possède un Carreau de plus que son partenaire et a donc plus de chances que lui (4/7 contre 3/7) de posséder la Dame. Mais il y a un argument bien plus déterminant : Ouest a effectué une entame dangereuse avec le Valet troisième à l'atout (dramatique avec D10x au mort et le Roi second en Est par exemple). Cette prise de risque n'a pas de raison d'être alors que votre séquence d'enchères a montré deux mains limitées. En pareil cas, on recherche la neutralité et Ouest n'aurait sans doute pas manqué d'entamer Carreau s'il avait possédé quatre petites cartes dans la couleur. Son choix d'entamer atout dans Vxx était donc un choix par défaut : pas Cœur avec la Dame seconde, pas Trèfle avec l'As sans le Roi... et pas Carreau dans la Dame quatrième. En conséquence, jouez la Dame de Carreau chez lui.

La main d'Ouest : ♠ V72 ♥ D10 ♦ D982 ♣ A982,

et celle d'Est : ♠ A8 ♥ 9873 ♦ 765 ♣ DV107.

6 Il y a 18H dans la ligne EO. En plus du Roi de Pique déjà vu, Est ne peut avoir plus d'un Roi à côté... et vous savez qu'il s'agit du Roi de Trèfle ! En effet, avec As-Roi dans la couleur, Ouest, qui connaît ses classiques, n'aurait pas manqué d'entamer de l'As de Trèfle pour voir le mort et décider de la suite à donner. Ouest a donc tous les autres honneurs manquants : le Roi de Cœur, l'As et la Dame de Trèfle, la Dame de Carreau et aussi probablement le Valet de Pique. Jouez en conséquence : Carreau pour le 10, As de Carreau, Cœur pour l'As (le Roi est peut-être sec...) et Roi de Carreau pour défausser le Pique du mort. Cela vous permet de couper le deuxième Pique de votre main et de ne concéder que le Roi de Cœur et deux levées de Trèfle.

La main d'Ouest : ♠ V96432 ♥ R3 ♦ D86 ♣ AD,

et celle d'Est : ♠ R107 ♥ 2 ♦ 97542 ♣ R1076.