

Séance 3

L'OUVERTURE DE 2SA RÉPONSES À SANS-ATOUT

Programme de la séance

- L'ouverture de 2SA
 - Réponses à l'ouverture de 2SA avec une main régulière
 - Affranchissement de longueur

L'ouverture de 2SA ne faisant pas partie du programme de 1^{ère} année, il est nécessaire de commencer par les conditions d'ouverture de 2SA afin que les enfants puissent enchérir la première donne.

?

L'ouverture de 2SA montre une main régulière de 20 - 21 points H, sans majeure de cinq cartes.

Première donne de la séance (3.1)

Donne 3.1	Donneur : Nord	Jeu fléché n° 1 - donne 9			
		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ DV 1073	♦ R 6542			Passe	Passe
♥ A852	♣ R743	2SA	Passe	3SA	Passe
♦ V9		Passe	Passe		
♣ 106					
♠ A R 8	♠ 9 6 2	Sud ouvre de 2SA avec une main régulière de 20 points H.			
♥ R 1063	♥ D V 9	Avec 6 points H, Nord demande la manche à 3SA.			
♦ A D 3	♦ 1 0 8 7				
♣ A 8 5	♣ D V 9 2				
		Entame : Dame de Pique.			

Sud compte ses levées immédiates : deux à Pique, trois à Carreau, et deux à Trèfle, soit un total de sept. Il en manque deux.

La solution consiste à exploiter la longue à Carreau pour créer deux levées de longueur en jouant l'As, la Dame puis le Roi de Carreau. Les adversaires n'ayant plus de Carreaux, le déclarant peut réaliser les deux levées manquantes avec le 6 et le 5 de Carreau.

Score : 3SA = 400 NS

Que Sud ait réussi ou non son contrat, il faut revoir ensemble cette donne pour rappeler à tous une notion déjà vue l'an dernier, celle de la création de levées de longueur. Pour savoir à quel moment la ou les petites cartes de la longue sont affranchies, le déclarant doit compter les cartes détenues par le camp adverse. Le mieux est de procéder par soustraction : retrancher de 13 le nombre de cartes de son propre camp, puis surveiller l'évolution du nombre obtenu.

De même que pour les levées d'honneurs, le déclarant peut entreprendre d'affranchir des levées de longueur tant qu'il arrête les autres couleurs.



La levée de longueur est une levée gagnée avec une petite carte lorsque le camp adverse ne fournit plus dans la couleur.

Réponses à l'ouverture de 2 SA avec une main régulière :

Comme dans la séance précédente, nous aborderons les réponses avec des mains régulières, sans parler de Stayman ni de Texas, et en nous référant à la Table de Décision.

Les paliers utiles :

Ils ont été définis à la séance précédente : 1SA, 3SA, 6SA, 7SA.

L'ouverture de 2SA indique la force de la main de l'ouvreur à un point près. Le répondant peut en déduire le nombre de points nécessaires pour la demande directe d'un contrat utile en fonction des trois nombres à atteindre : 25, 33 et 37.

Ces enchères sont décalées de 5 points par rapport aux réponses à l'ouverture d'1SA.

3SA (25 H et +) : à partir de 5 H

6SA (33 H et +) : à partir de 13 H

7SA (37 H et +) : à partir de 17 H

Bien entendu les enfants ne devront en aucun cas apprendre ces zones par cœur.

Les paliers inutiles :

Montrez alors aux enfants que le palier de 2SA en réponse n'existe pas et qu'il n'y a donc pas d'enchère de proposition de manche : le répondant passe avec moins de 5 points.

L'enchère de 4SA reste disponible pour proposer le petit chelem.

4SA : proposition de petit chelem avec 12 H

L'ouvreur passe avec 20 H, ou déclare 6SA avec 21 H.

Exercices

Le partenaire a ouvert de 2SA. Il s'agit de trouver la bonne réponse avec chacune des mains posées sur la table ou écrites au tableau.

①	②	③	④
♠ R D 4	♠ 9 6 4	♠ A V 9	♠ 10 9 7
♥ D V 2	♥ D 3	♥ R 8 6	♥ V 8 7 3
♦ V 5 4	♦ D V 9 7	♦ R 5 3 2	♦ V 7
♣ R V 6 3	♣ A 7 5 4	♣ V 5 4	♣ V 9 6 5

Jeu ① : 13 points H ajoutés aux 20-21 H, font 33-34 H. Imposer **6SA**.

Jeu ② : 9 points H. Avec un total de 29-30 H, demander **3SA**.

Jeu ③ : 12 points H ajoutés aux 20-21 H, font 32-33 H. Proposer le petit chelem par l'enchère de **4SA**.

Jeu ④ : 3 points H. **Passe**, avec un maximum de 24 H dans la ligne.

Deuxième donne de la séance (3.2)

Donne 3.2	Donneur : Est	Jeu fléché n°1 - donne 10			
		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R V 5 ♥ 7 4 2 ♦ R D 3 ♣ R 7 4 2					
♠ 1 0 4 ♥ V 1 0 9 6 3 ♦ 1 0 5 2 ♣ V 9 3	♠ 9 7 6 3 ♥ D 5 ♦ V 9 7 4 ♣ D 1 0 6	2SA 6SA	Passe	4SA Passe	Passe Passe
Sud ouvre de 2SA avec une main de 21 H. Avec une main régulière de 12 H, Nord propose le petit chelem par l'enchère de 4SA. Maximum (21H), Sud accepte la proposition. Entame : Valet de Cœur.					

Sud compte ses levées : quatre à Pique, deux à Cœur, trois à Carreau, et deux à Trèfle. Onze levées au total. Il en manque une que Sud peut trouver à Trèfle en affranchissant une levée de longueur, si les six cartes des adversaires sont réparties 3-3.

Sud peut commencer par tirer l'As de Trèfle puis le Roi, mais doit surtout donner une levée de Trèfle en observant les cartes qui tombent. Les Trèfles adverses étant tous tombés, il réalisera une levée de longueur, la douzième, grâce à l'affranchissement du quatrième Trèfle du mort.

Score : 6SA = 990 NS

C'est en affranchissant une longue
que l'on crée des levées de longueur.

Troisième donne de la séance (3.3)

Donne 3.3	Donneur : Sud	Jeu fléché n° 2 - donne 11
		Sud Ouest Nord Est
♠ R 7 2 ♥ 1 0 6 4 ♦ 7 5 ♣ D 7 6 5 2	♠ 8 6 4 ♥ 8 5 2 ♦ D 1 0 2 ♣ V 1 0 9 8	2SA Passe 3SA Passe
♠ 1 0 9 5 3 ♥ A R D 7 ♦ R 9 8 3 ♣ 4	♠ A D V ♥ V 9 3 ♦ A V 6 4 ♣ A R 3	Sud ouvre de 2SA avec 20 points H. Nord ayant 5 points H déclare la manche à 3SA.
		Entame : l'As de Cœur.

Ouest entame de l'As de Cœur suivi du Roi et de la Dame. Si Ouest observe bien les cartes qui tombent, il doit se rendre compte que les adversaires n'ont plus de Cœur et que le 7 est devenu maître. Sud ne peut alors réaliser son contrat si Est garde bien ses quatre Trèfles.

Les adversaires aussi peuvent faire des levées de longueur !

Score : 3SA – 1 50 EO

Quatrième donne de la séance (3.4)

Donne 3.4	Donneur : Ouest	Jeu fléché n° 1 - donne 12
		Sud Ouest Nord Est
♠ 1 0 4 2 ♥ 6 5 4 ♦ R 5 3 ♣ 9 5 3 2	♠ D V 9 5 ♥ 1 0 8 ♦ V 9 7 4 ♣ D 1 0 7	2SA Passe Passe Passe
♠ R 8 3 ♥ R D V 9 7 ♦ 1 0 6 2 ♣ V 4	♠ A 7 6 ♥ A 3 2 ♦ A D 8 ♣ A R 8 6	Sud ouvre de 2SA avec points 21 H. Le répondant passe avec seulement 3 H.
		Entame : Roi de Cœur

Sud compte ses levées immédiates : une à Pique, une à Cœur, trois à Carreau, et deux à Trèfle. Il en manque une. Le seul espoir de trouver la huitième levée réside à Trèfle où le camp Nord/Sud possède huit cartes, à condition que les Trèfles adverses soient bien répartis.

Après avoir pris de l'As de Cœur, Sud joue tout de suite l'As et le Roi de Trèfle puis un petit Trèfle : la répartition adverse étant 3-2, Sud a affranchi une levée de longueur dans la couleur.

Score : 2SA = 120 NS