

Séance 17

LES UNICOLORES

Programme de la séance

- Rappel des ouvertures avec les mains unicolores
- Les unicolores majeurs après une réponse au palier de 1.
- Les unicolores mineurs après une réponse au palier de 1.

Rappel des ouvertures avec les mains unicolores

Quelle est votre ouverture avec chacune des mains suivantes ?

①	②	③	④	⑤	⑥
♠ D3 ♥ 6 ♦ 642 ♣ ADV9872 9 H	♠ 5 ♥ ADV652 ♦ V74 ♣ 875 8 H	♠ AR7543 ♥ R82 ♦ 4 ♣ V63 13 HL	♠ ARD973 ♥ AD5 ♦ A6 ♣ 73 21 HL	♠ AD4 ♥ A ♦ AR6 ♣ ARDV95 29 HL	♠ R94 ♥ 4 ♦ ADV1085 ♣ AD9 18 HL
3♣	2♥	1♠	2♣ suivi de 2♠	2♦ suivi de 3♣	1♦
6 - 10 H	6 - 10 H	13 - 23 HL	8 à 8 ½ levées de jeu	10 levées de jeu, 24 HL et +	13 - 23 HL

N.B : pour les barrages, on se base sur les points H.



La main unicolore ne comporte qu'une couleur longue, d'au moins six cartes.

Au cours de la séance, nous ne traiterons que des unicolores de 13 à 19 HL décrits à partir d'une ouverture de 1 à la couleur.

Première donne de la séance (17.1)

17.1	Donneur : N	Vul : P	JF n°3 - Donne 17			
	♠ AV104 ♥ V6 ♦ 7654 ♣ RV2 ♠ R987 ♥ R5 ♦ RDV ♣ 10987 Entame : Roi de Carreau	♠ 653 ♥ 432 ♦ 1098 ♣ A654 ♠ D2 ♥ AD10987 ♦ A32 ♣ D3	Sud	Ouest	Nord	Est
			1♥	Passe	Passe	Passe
			2♥	Passe	1♠	Passe
			4♥		3♥	Passe

Sud ouvre d'1♥ avec 16 HL et six cartes à Cœur.

Que répond Nord ? Sans fit Cœur, 1♠ avec au moins quatre cartes et au moins 6 HL.

Cette enchère est-elle forcing ? Oui, car Nord n'a pas limité sa main.

Que redemande Sud ? Avec six cartes à Cœur alors qu'il n'en a promis que cinq, il les répète : 2♥.

Nord comprend-il que son partenaire possède six cartes ? Oui, car autrement Sud

- aurait soutenu avec quatre cartes à Pique ;
- aurait déclaré les SA avec une main régulière ;
- aurait nommé les Trèfles ou les Carreaux avec quatre cartes dans la couleur.

1♥ - 1♠ -
2♥ indique au moins six cartes à Cœur, et 13 à 16 HL.

Que fait Nord maintenant qu'il est fitté ? Avec 10 H, il propose la manche en déclarant 3♥.

Sud accepte-t-il ? Oui, avec 16 HL son ouverture n'est pas minimum.

Le déclarant recense sept levées, et envisage d'affranchir les Piques et les Trèfles. Mais quel plan doit-il adopter maintenant que la défense s'est libérée deux levées à Carreau ?

- L'urgence est de défausser un Carreau perdant : Sud présente immédiatement la Dame de Pique (impasse forçante au Roi) et se débarrasse d'un Carreau sur le troisième Pique. Il tentera ensuite l'impasse au Roi de Cœur, en toute sérénité...

Score : 4♥ = ► 420 NS.

Deuxième donne de la séance (17.2)

17.2	Donneur : E	Vul : NS	JF n°3 - Donne 18			
	♠ 6 5 ♥ A D 4 ♦ 1 0 9 7 6 2 ♣ D V 5 ♠ 1 0 9 2 ♥ 8 5 ♦ 8 5 ♣ A R 8 6 4 3 Entame : As de Trèfle	♠ V 3 ♥ 1 0 9 7 6 2 ♦ A D V 3 ♣ 1 0 7 ♠ A R D 8 7 4 ♥ R V 3 ♦ R 4 ♣ 9 2				
	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 10px;"> N O E S </div> </div>		Sud 1♠ 3♠ Passe	Ouest Passe Passe Passe	Nord 1SA 4♠	Est Passe Passe Passe

Sud ouvre d'1♠ avec six cartes à Pique et 18 HL.

Que répond Nord ? Avec 6-10 H et moins de trois cartes à Pique : 1SA « par défaut », qui ne promet pas une main régulière.

Sud est-il obligé de parler ? Non, il pourrait passer puisque Nord a limité sa main à 10 H.

Une manche est-elle encore possible ? Oui, avec 18 HL, elle est même probable.

Comment la suggérer ? En sautant à 3♠. Et maximum, Nord déclare la manche.



La répétition à saut de la couleur d'ouverture montre un unicolore de 17 - 19 HL.

Ouest entame de l'As de Trèfle sur lequel Est fournit le 10 en pair-impair.

- Ouest poursuit du Roi et d'un petit Trèfle pour empêcher le déclarant de réaliser la Dame ; si Est pense à couper du Valet, Sud devra surcouper de la Dame, mais ce faisant, libèrera le 10 d'Ouest.

Si Est coupe du 3 de Pique, Sud surcoupe du 4, fait tomber les atouts, et joue Carreau vers le Roi. L'As de Carreau étant placé, le déclarant réalise alors les 10 levées demandées.

Score : 4♠ - 1 ► 100 EO.

Troisième donne de la séance (17.3)

17.3	Donneur : S	Vul : EO	JF n°3 - Donne 19			
	♠ V 5 ♥ 6 2 ♦ 6 5 4 2 ♣ A V 8 4 2		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ R 9 ♥ R D 8 7 5 ♦ R 9 7 3 ♣ 1 0 6	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; display: inline-block;"> N O E S </div>	♠ 7 6 3 ♥ A V 4 ♦ V 1 0 8 ♣ R D 9 7	1♠ 2♠	Passe Passe	1SA Passe	Passe Passe
Entame : Roi de Cœur	♠ A D 1 0 8 4 2 ♥ 1 0 9 3 ♦ A D ♣ 5 3					

Sud ouvre d'1♠ avec 14 HL et six cartes à Pique.

Que répond Nord ? Avec 6 H, sans fit à Pique : 1SA.

Sud est-il obligé de parler ? Non, il pourrait passer puisque Nord a limité sa main à 10 H.

Mais avec six cartes à Pique, Sud peut imposer le contrat de 2♠.

Sur l'entame du Roi de Cœur, le déclarant recense 7 levées sûres et projette de couper un Cœur de la main courte et de tenter les impasses à Pique et Carreau.

- Avec une forte opposition aux Trèfles du mort, Est sait qu'il faut empêcher une coupe de la main courte, mais son partenaire l'ignore... Il doit prendre le Roi de Cœur de l'As et jouer atout. Un autre retour atout achèvera de ruiner les plans du déclarant.

Score : 2♠ - 1 ► 50 EO.

Quatrième donne de la séance (17.4)

17.4	Donneur : O	Vul : T	JF n°3 - Donne 20			
	♠ R ♥ A 9 7 3 ♦ A 10 9 8 7 ♣ D 3 2		Sud	Ouest	Nord	Est
♠ V 10 9 8 7 ♥ 10 8 6 ♦ 3 2 ♣ A 5 4	<div style="display: flex; align-items: center; justify-content: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 0 10px;"> N O E S </div> <div> ♠ 6 5 4 ♥ D V 4 ♦ V 6 5 4 ♣ R 1 0 9 </div> </div> ♠ A D 3 2 ♥ R 5 2 ♦ R D ♣ V 8 7 6		1♠ 3SA	Passe Passe Passe	1♦ 2♦ Passe	Passe Passe Passe
Entame : Valet de Pique						

Avec 14 HL, une main irrégulière et cinq cartes à Carreau, Nord ouvre d'1♦.

Que répond Sud ? Avec 15 H, 1♠ ; c'est forcing.

Que redemande Nord ? Il peut songer à dire 2♥, mais cela obligerait un partenaire ne possédant que 6 H et préférant les Carreaux, à déclarer 3♦. Un contrat voué à l'échec.

Comment éviter le palier de 3 ? En répétant les Carreaux : 2♦. C'est non forcing.

1♦ - 1♠ -
 2♦ ne garantit que cinq cartes à Carreau.

Sud peut-il passer sur 2♦ ? Non bien sûr ; son partenaire a ouvert et il possède 15 H : avec un minimum de 28 HL dans sa ligne, Sud déclare 3SA, la meilleure manche.

Sur l'entame Pique, le déclarant compte 8 levées sûres : 3 Piques, 2 Cœurs et 3 Carreaux.

- Les Carreaux fourniront au moins la 9^e levée. Mais la couleur est bloquée et l'entame fait sauter une communication vers le mort. Sud doit débloquer le Roi de Carreau, jouer la Dame prise de l'As et donner le Valet de Carreau s'il n'est déjà tombé. L'As de Cœur sera encore là pour aller chercher les deux Carreaux affranchis.

Score : 3SA = ► 600 NS.

De tout ce qui précède, on peut énoncer le principe suivant :

Sur la réponse de la couleur collée, la répétition simple de la couleur d'ouverture garantit un unicolore de 13 à 16 HL.

Exercices

Combien de cartes promettez-vous dans la couleur répétée ?

①	②	③	④	⑤																				
<table><tr><th>Ouv.</th><th>Rép.</th></tr><tr><td>1♣ 2♣</td><td>1♦</td></tr></table>	Ouv.	Rép.	1♣ 2♣	1♦	<table><tr><th>Ouv.</th><th>Rép.</th></tr><tr><td>1♦ 2♦</td><td>1♥</td></tr></table>	Ouv.	Rép.	1♦ 2♦	1♥	<table><tr><th>Ouv.</th><th>Rép.</th></tr><tr><td>1♣ 2♣</td><td>1♥</td></tr></table>	Ouv.	Rép.	1♣ 2♣	1♥	<table><tr><th>Ouv.</th><th>Rép.</th></tr><tr><td>1♥ 2♥</td><td>1♠</td></tr></table>	Ouv.	Rép.	1♥ 2♥	1♠	<table><tr><th>Ouv.</th><th>Rép.</th></tr><tr><td>1♦ 2♦</td><td>1♠</td></tr></table>	Ouv.	Rép.	1♦ 2♦	1♠
Ouv.	Rép.																							
1♣ 2♣	1♦																							
Ouv.	Rép.																							
1♦ 2♦	1♥																							
Ouv.	Rép.																							
1♣ 2♣	1♥																							
Ouv.	Rép.																							
1♥ 2♥	1♠																							
Ouv.	Rép.																							
1♦ 2♦	1♠																							
6 cartes et +	6 cartes et +	5 cartes et +	6 cartes et +	5 cartes et +																				